

Método/lista de Roukes para la estimulación creativa.

Nicholas Roukes estableció 24 interacciones con la imagen a partir de otros tantos verbos en su libro *Art Synectics* (1984). Aquí los presentamos de forma directa y sencilla.

El método de Roukes ofrece un repertorio de recursos de acción gráfica sobre motivos figurativos. La relación que se muestra a continuación no debe ser empleada sistemáticamente para obtener resultados inesperados entre los que elegir, sino interiorizada como herramienta (otra más) de manipulación conceptual y formal a través de la cual expresar nuestra idea.

Muchas de las opciones y juegos del método de Roukes en las artes plásticas son asimilables a las figuras retóricas en literatura, y como en ella, la aplicación de estos recursos no es mecánica, depende en gran medida de nuestro vagaje cultural y nuestra agilidad intelectual. Así mismo, debe ser flexible al desarrollo del proyecto y a los vaivenes y descubrimientos propios de todo proceso de producción artística.

Este es un recurso educativo creado por el docente Álvaro Santamaría Vicente. Queda prohibida su venta, distribución y uso fuera del repositorio Gredos de la Universidad de Salamanca.

ÍNDICE

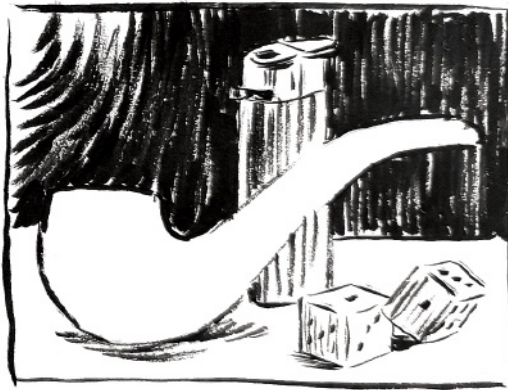
Forma base	1
Aislar	2
Animar	3
Expandir	4
Asemejar	5
Escalar	6
Combinar	7
Contradecir	8
Disfrazar	9
Distorsionar	10
Enfatizar	11
Fantasear	12
Fragmentar	13
Transformar	14
Mezclar	15
Idealizar	16
Parodiar	17
Empatizar	18
Multiplicar	19
Simbolizar	20
Superponer	21
Sustituir	22
Simplificar	23
Tergiversar	24
Transportar	25



Forma base

Para hacer comprensibles los recursos de la lista de Roukes, los aplicaremos a un tema que identificamos con un motivo (*objeto*). En este caso, y para nuestros ejemplos, hemos elegido esta pipa.

1. Aislar (separar, eludir, apartar, focalizar...)



2. **Animar** (seriar, repetir, narrar, incorporar elementos de tensión, variar gráficamente...)



3. **Expandir** (añadir, extender, expandir, avanzar, anexionar, magnificar, acumular...)



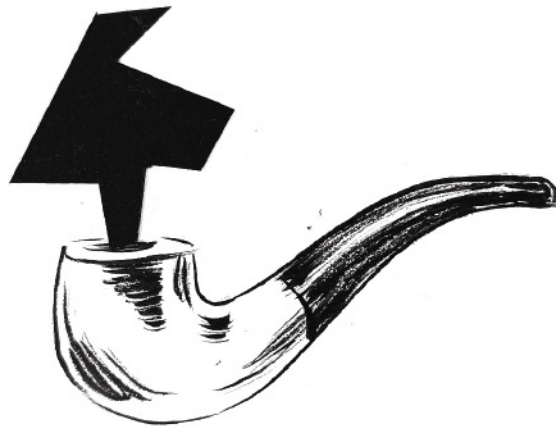
4. **Asemejar** (analogías gráficas, similitudes, comparar, suplantar...)



5. Escalar (engrandecer, empequeñecer, desproporcionar...)



6. **Combinar** (combinar, juntar, conectar, mezclar, unir, mezclar, fusionar, alternar, anudar, atar, entrelazar, enlazar, entrecruzar, entreteter...)



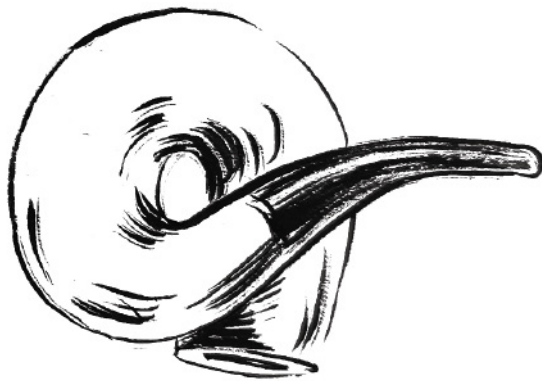
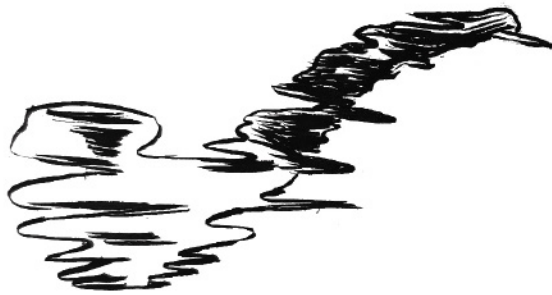
7. **Contradecir** (oponer significados, negar, contrastar, confrontar, crear paradojas...)



8. **Disfrazar** (camuflar encubrir, engañar, mimetizar, ocultar, cubrir, enrollar, liar, vendar...)



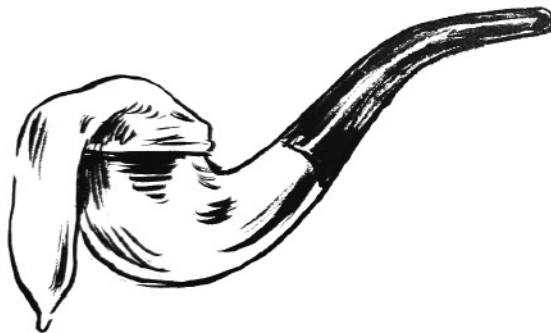
9. Distorsionar (girar, torcer, desproporcionar, alargar, estrechar, torturar la forma, deformar, agitar, remover, vibrar, desordenar, descomponer, anudar, tachar, rallar, eliminar, arrugar, doblar, coser...)



10. **Enfatizar** (contrastar, hacer patente, clarificar, acentuar, destacar, exagerar, resaltar o subrayar...)



11. **Fantasear** (irrealidad, absurdo, comicidad, monstruosidad, escándalo, sorpresa, fabulación, imaginación, erotizar...)



12. Fragmentar (partir, separar, dividir, entrecortar, cortar, descomponer, desordenar, desgarrar...)



13. **Transformar** (convertir, transformar, mutar, transmutar, reconfigurar, transfigurar...)



14. **Mezclar** (hibridar, mezclar, contrastar texturas, combinar formas distintas, cambiar técnicas...)



15. **Idealizar** (mitificar, estilizar, convertir en icono, solemnizar, emblema, bandera...)



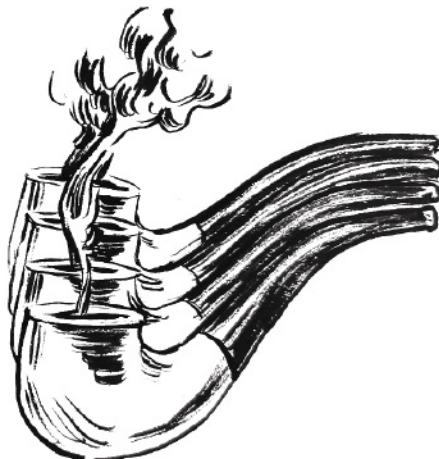
16. **Parodiar** (imitar, satirizar, ridiculizar, humor gráfico, significados irreverentes...)



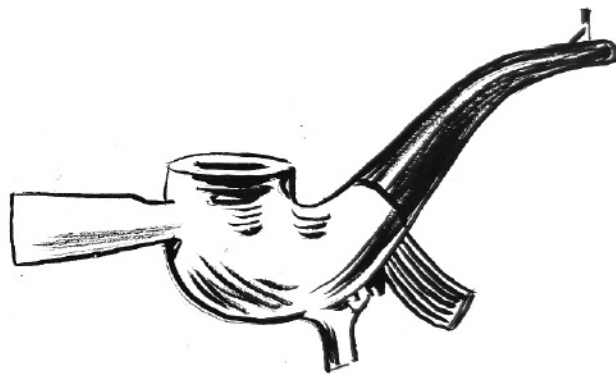
17. **Empatizar** (humanizar, acompañar, proteger...)



18. **Multi plicar** (repetir, duplicar, multiplicar, reproducir, imitar, copiar, rehacer, remover...)



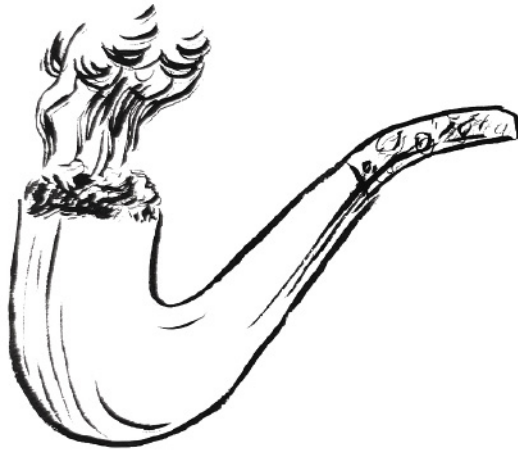
19. **Simbolizar** (símbolo y signo, evocar, significados populares, mito, historia, fábula...)



20. **Superponer** (montar, solapar, apoyar encima, combinar ideas, transparencia, ocultación, penetrar...)



21. **Sustituir** (reemplazar, sutituir, intercambiar, oponer, recomponer...)



22. **Simplificar** (reducir, omitir, sutraer, eliminar, mover, descontextualizar, abreviar, abstraer, abocetar...)



23. Tergiversar

(confundir, mentir, retocar, hacer sobrenatural, engañar, encriptar, acertijo, desenfocar, complicar la lectura, jugar con lo literario, construir con letras, lettering, textos...)



19. **Transportar** (cambiar de entorno, reubicar, descontextualizar, jugar con lenguajes formales distintos en fondo y figura...)

