

TABLA DE CONTENIDOS / TABLE OF CONTENTS

6 Mapa de tendencias en Innovación Educativa/ Map of trends in educational innovation

[...]se ha realizado una abstracción de las tendencias en Innovación Educativa en forma de mapa que se organiza en cuatro regiones no disjuntas[...]

25 Informática Educativa y Educación en Informática/Computers in Education and Education in Computer Science

[...] sección especial integra las versiones revisadas y extendidas de cuatro trabajos sobre Informática Educativa y Educación en Informática presentados en SIIE'14 [...]

32 Teaching as a fractal: from experience to model/ La docencia como un fractal: de la experiencia al modelo

The aim of this work is to improve students' learning by designing a teaching model that seeks to increase student motivation to acquire new knowledge.

47 Rubric-based tools to support the monitoring and assessment of Bachelor's Final Projects/ Herramientas basadas en

rúbricas para el control y la evaluación de los Proyectos Final de Grado

In this paper, we report the experience in the Engineering School at Universitat Pompeu Fabra (Barcelona) employing a rubric-based approach as part of an assessment guide (with a web-based support tool) for BFP.

63 Reutilización de datos abiertos en el aprendizaje de diseño de bases de datos a través de proyectos/ Reusing open data for learning database design through project development

En este artículo se describe una metodología innovadora basada en el uso de datos abiertos para el aprendizaje, a través de proyectos, de una asignatura de diseño de bases de datos en un grado universitario.

81 Uso de GitHub en el diseño de e-actividades para la refactorización del software/ Using GitHub in the design of e-activities for software refactoring

El objetivo de este trabajo es diseñar, planificar, aplicar y evaluar actividades docentes que ayuden en el proceso de enseñanza y aprendizaje del concepto de refactorización.

98 Providing pervasive Learning eXperiences by Combining Internet of Things and e-Learning standards/ Proporcionar experiencias de aprendizaje ubicuo mediante la combinación de Internet de las Cosas y los estándares de e-Learning

This paper aims to take advantage of this trend and keep up also with existing e-Learning standards such as IMS LD and LOM.

118 APPrender a leer y escribir: aplicaciones para el aprendizaje de la lectoescritura/ Learn to read and write: app for the literacy learning

El artículo se centra en las apps destinadas al aprendizaje de la lectoescritura, y ofrece, además de una tipología de las mismas, y una selección de algunas de ellas. [...]

138 Aprendizaje adaptativo en moodle: tres casos prácticos/ Adaptive learning in moodle: three practical cases

En este artículo se revisan las funcionalidades adaptativas disponibles en Moodle. Se explica cómo se han puesto en práctica tres casos de diseños instruccionales adaptativos

158 Recensión de la Tesis Doctoral: Adaptación de la legislación a la Residencia "Gregorio Santiago" de Burgos de 1990 a 2000

[...]analizar la evolución de una de estas residencias, en concreto, la Residencia "Gregorio Santiago" de Burgos, centro de protección de menores [...]

162 Lista De Revisores Del Volumen 16 (2015)

