

¡OPORTUNIDAD PARA NIÑOS IZQUIERDISTAS CON FUTURO!!

LA CARRERA POLITICA

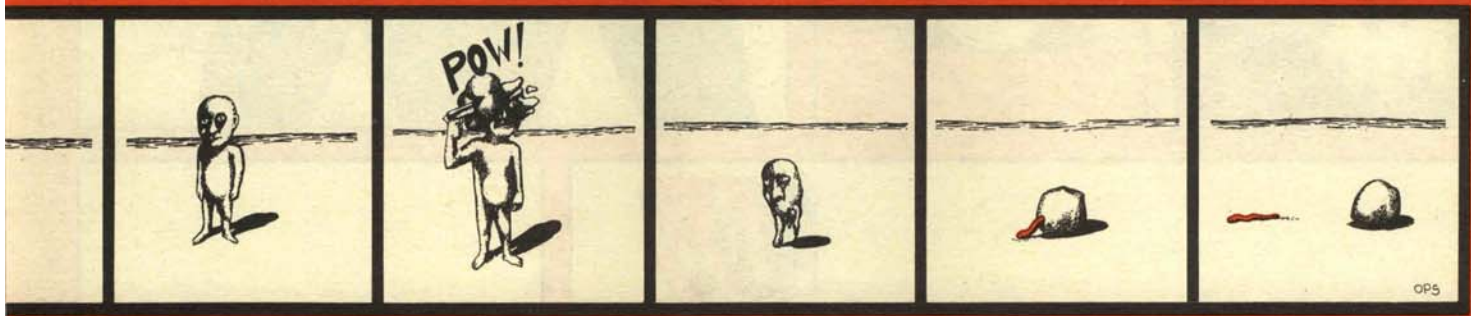
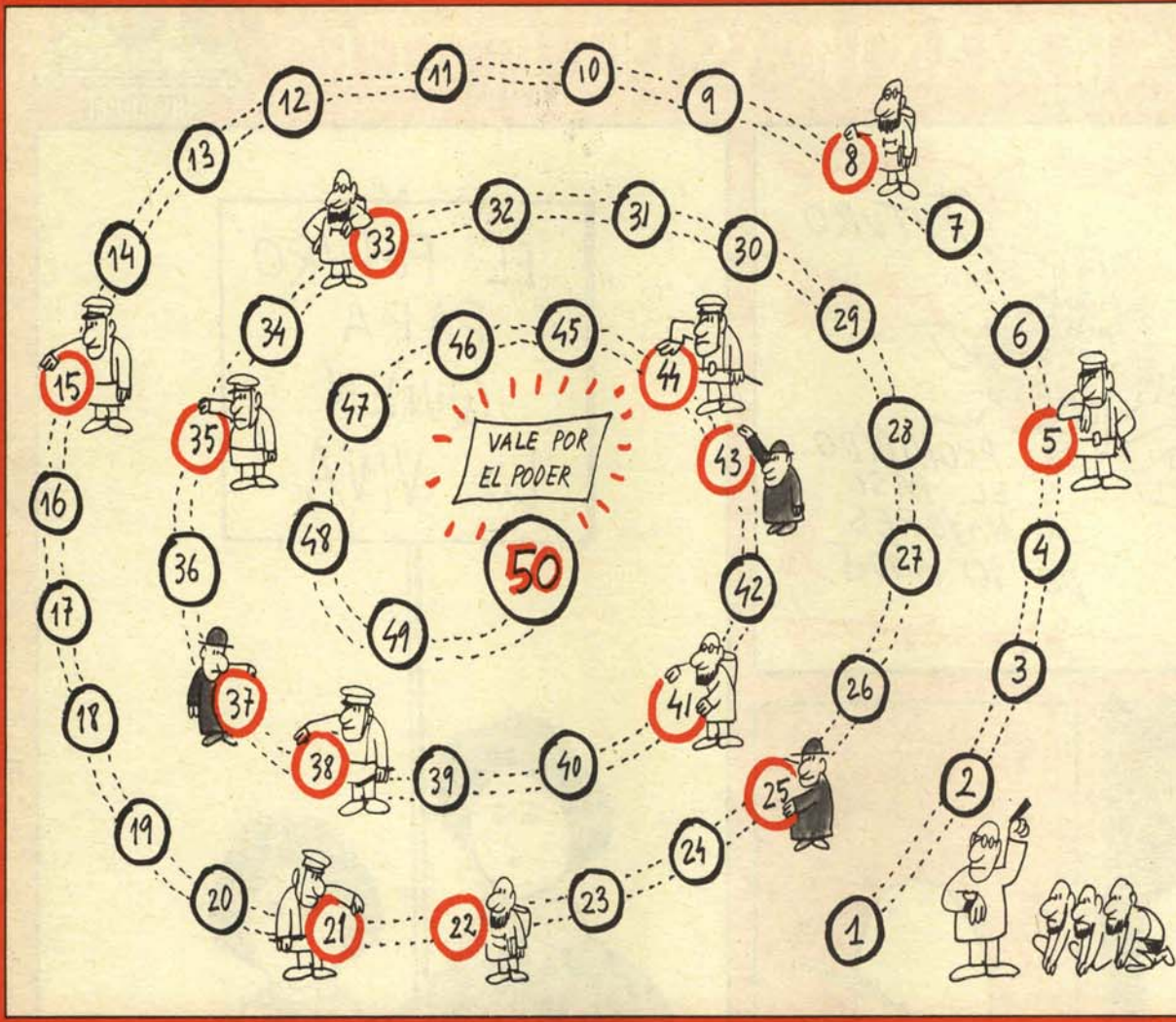
ORDEN DEL JUEGO

Cada jugador Izquierdista se procurará una ficha (a ser posible roja), para marcar la posición de su juego, echando un dado (a ser posible también rojo) que determinará el número de puntos que tenga que adelantar cada jugador en sus varios turnos.

En este juego pueden tomar parte un número variado de jugadores de Izquierdistas. El mayorcito empieza dando orden de salida a los demás obligándoles a pagar cinco fichas a la caja común, que servirán, con el producto que vaya obteniéndose para premlar al que llegue antes a la meta y para comprar multico-pistas, cócteles molotov y similares.

Si el jugador llega a un número rojo que tiene un guardia (como el 5, 15, 21, 30, etc.) quedará detenido como mandan los cánones y debe estar un turno sin jugar. Contrariamente si llega a un número donde haya un compañero con barbas, éste le echa una mano y se puede poner sobre su número. Cuando el jugador calga en un número donde haya un cura de derechas retrocederá, como es lógico, 5 puntos.

Este tejer y destejer ocasionará mucha alegría y distracción a los participantes y tendrá terminación cuando dos jugadores hayan llegado al número cincuenta. El primero será Presidente de la República y el segundo Canciller. Eso es todo. ¡Que Dios reparta suerte!



OPS

