

Anexo

Código en R para resolver una red de Jackson cerrada

```
1 library(igraph)
2 library(ggplot2)
3 library(cowplot)
4
5 rendimiento<-function(nodos , salidas , servidores ,enrutados ,m){
6
7
8     # resolver el sistema de las ecuaciones de trafico para
9     # calcular las tasas de llegadas relativas
10    # usando la funcion solve
11    llegadas_relativas<-c(1,solve(diag(1,nodos-1)-t(enrutados[-1,-1]
12        ), enrutados[1,-1]))
13    print(llegadas_relativas)
14    # crear las matrices con las sucesiones de L y W (L empieza en
15    # 0 y W en 1)
16    L<-matrix(0,nrow=m+1 ,ncol=nodos)
17    W<-matrix(0 ,nrow=m, ncol=nodos)
18
19    # iterar
20    for(i in 1:m) {
21
22        # calcular W_i a partir de L_{i-1}
23        W[i ,]<-1/salidas+L[i ,]/( servidores*salidas )
24
25        # calcular L_i a partir de W_i
26        L[i+1 ,]<-i*llegadas_relativas*W[i ,]/( sum(llegadas_relativas *W
27            [i ,]))
28    }
29
30    # quitar la fila 0 de L
31    L<-L[-1 ,]
32
33    # calcular las tasas de llegadas reales
34    llegadas_reales<-L/W
35
36    # calcular los porcentajes de utilizacion (U)
37    U<-matrix(0 ,nrow=m, ncol=nodos)
```

```

34   for (i in 1:m) {
35     U[i,]<-100*llegadas_reales[i ,]/(servidores*salidas)
36   }
37   # poner etiquetas a las filas y columnas de las tablas de las
      cuatro medidas de rendimiento (L, W, U y las tasas de
      llegadas reales)
38   colnames(L)<-unlist(lapply(1:nodos , function(i){ paste("L_" ,i ,sep
      ="" ) }))
39   colnames(W)<-unlist(lapply(1:nodos , function(i){ paste("W_" ,i ,sep
      ="" ) }))
40   colnames(U)<-unlist(lapply(1:nodos , function(i){ paste("U_" ,i ,sep
      ="" ) }))
41   colnames(llegadas_reales)<-unlist(lapply(1:nodos , function(i){
      paste("lambda_" ,i ,sep="") }))
42   rownames(L)<-rownames(W)<-rownames(U)<-rownames(llegadas_reales
      )<-unlist(lapply(1:m, function(i){ paste("m=" ,i ,sep="") }))
43
44   # sacar las tablas de las cuatro medidas de rendimiento en la
      consola
45   print(L)
46   print(W)
47   print(U)
48   print(llegadas_reales)
49
50   # sacar el grafo en la consola
51   # usando la funcion graph.adjacency
52   grafo<-graph.adjacency(enrutados ,mode= "directed" , weighted =
      T)
53   window(x)
54   plot.igraph(grafo ,edge .curve=0.5 , edge .label = E(grafo)$weight)
55   # crear los graficos de las cuatro medidas de rendimiento
56   l<-lapply(list(L,W,U,llegadas_reales) ,function(i){ return(data .
      frame("m"=rep(1:m,times=nodos) , "i"=as.vector(i) ,
      "nodo"=factor(rep(1:nodos ,each=m))))})
57   labs<-c("L ( clientes )" , "W ( tiempo )" , "U (%)" , "llegadas ( clientes
      /u.t.)")
58   plot_l<-lapply(1:4 ,function(j){ return(ggplot(l[[j]] ,aes(x=m,y=i
      ,group=nodo ,color=nodo))+geom_line() +labs(y=labels[j]))})
59
60   # sacar los cuatro graficos en la consola
61   plot_grid(plot_l[[1]] ,plot_l[[2]] ,plot_l[[3]] ,plot_l[[4]] ,ncol
      = 2 , byrow = T)
62
63 }
```

Ejemplo de ejecución del programa

```
1 rendimiento(nodos=5,
2                 salidas=c(1,4,5,8,10),
3                 servidores=c(4,1,1,1,1),
4                 enrutados=matrix(c(0,0.25,0.25,0.25,0.25,0.25,0.75,0.25,0,
5                         0,0,0.8,0,0.2,0,0,0.875,0,0,0.125,0,0.9,0,0,0,0.1),
6                         nrow = 5,byrow = T),
7                 m=200)
```