

# INTERFAZ WEB PARA UN JUEGO DE TABLERO ONLINE

**Anexo VI: Manual de usuario**

Grado en Ingeniería Informática

TRABAJO DE FIN DE GRADO



**VNiVERSIDAD  
D SALAMANCA**

CAMPUS DE EXCELENCIA INTERNACIONAL

Septiembre, 2023

**Autor:**

Helena Fajín Riveiro

**Tutor:**

Rodrigo Santamaría Vicente

# Índice general

<b>1. Introducción</b>	<b>1</b>
<b>2. Indicaciones</b>	<b>2</b>
2.1. Página de inicio . . . . .	2
2.2. Página principal . . . . .	3
2.3. Página de creación de partidas . . . . .	4
2.4. Página de unirse a partida . . . . .	5
2.5. Páginas de ver las partidas . . . . .	6
2.6. Página de jugar la partida . . . . .	7

# Índice de figuras

1.	Página de inicio de sesión . . . . .	2
2.	Página del menú . . . . .	3
3.	Página de creación de partidas . . . . .	4
4.	Página de creación de partidas 2 . . . . .	4
5.	Página de unirse a partida 1 . . . . .	5
6.	Página de unirse a partida 2 . . . . .	5
7.	Página de ver partidas 1 . . . . .	6
8.	Página de ver partidas 2 . . . . .	6
9.	Página de ver partidas 3 . . . . .	7
10.	Escoger carta de cabecera . . . . .	7
11.	Jugar carta de cabecera . . . . .	8
12.	Escoger carta de acción . . . . .	8
13.	Jugar carta de acción . . . . .	9
14.	Ver puntuación . . . . .	9

# 1 | Introducción

En este anexo se realiza una explicación del uso de la interfaz del juego The Wall is Down desde el punto de vista del usuario.

## 2 | Indicaciones

### 2.1. Página de inicio



Figura 1: Página de inicio de sesión

Clicando en el botón de azul de Sign in se inicia sesión en el juego y se accede a la pantalla principal.

## 2.2. Página principal

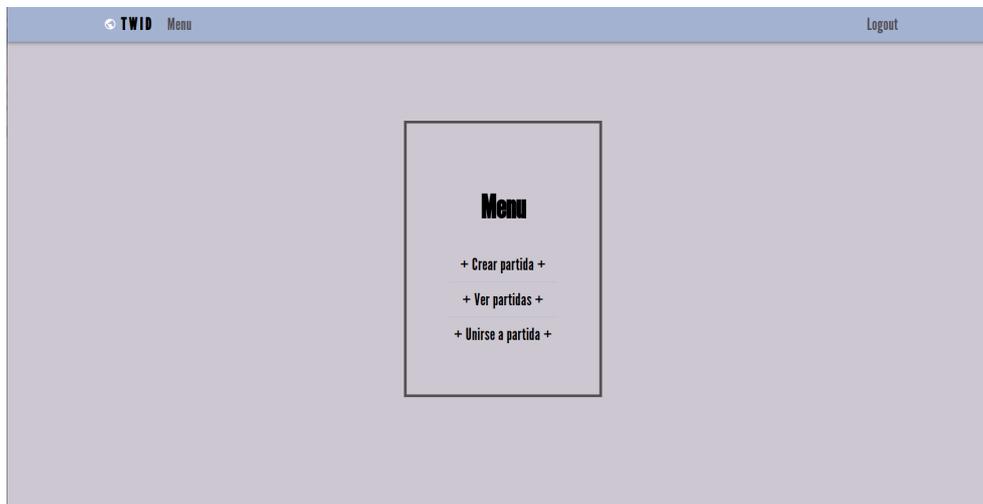


Figura 2: Página del menú

En esta página se encuentra el menú con distintas funcionalidades. Clicando en "Crear partida" se puede acceder a la pantalla de creación de una partida, si se clica en "Ver partidas" a la pantalla para visualizar el listado de partidas creadas y en "Unirse a partida" a la pantalla de para unirse a una partida ya creada. En la barra de navegación superior se puede hacer logout usando el botón de la derecha. Con el del menú se vuelve a la pantalla principal.

## 2.3. Página de creación de partidas

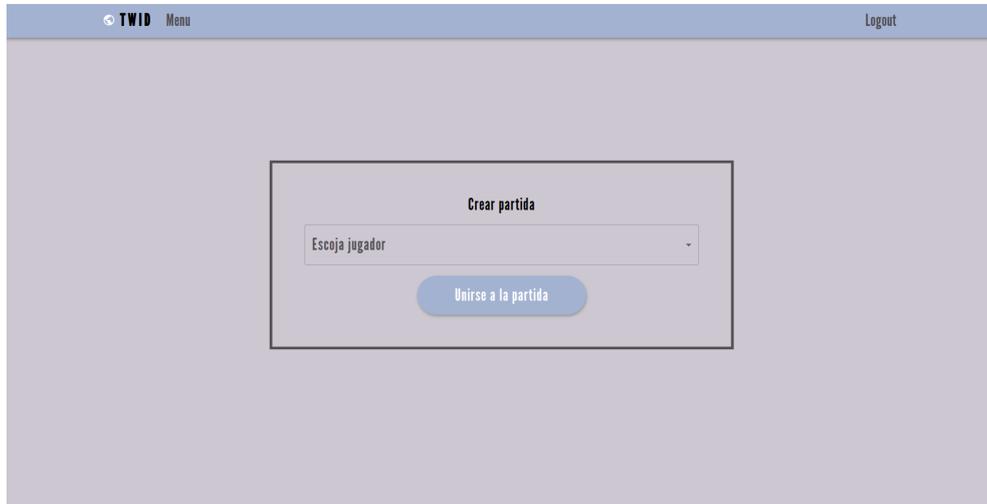


Figura 3: Página de creación de partidas

Una vez en la pantalla de creación, se debe de escoger un jugador y darle al botón de crear partida. Después se debe esperar a que se unan otros jugadores para darle al botón de empezar partida.



Figura 4: Página de creación de partidas 2

## 2.4. Página de unirse a partida

Cuando se accede a la página de unirse a partida, se debe introducir un identificador de la partida y seleccionar un jugador.



The screenshot shows a web interface with a header containing 'TWID Menu' on the left and 'Logout' on the right. The main content area is a light gray background. In the center, there is a white-bordered box titled 'Unirse a partida existente'. Below the title, the text 'Introduzca id de la partida:' is followed by a text input field labeled 'Id partida'. Below that, the text 'Seleccione jugador:' is followed by a dropdown menu labeled 'Jugador'. At the bottom of the box, there are two blue buttons: 'Unirse a partida' and 'Empezar partida'.

Figura 5: Página de unirse a partida 1

Al darle al botón de unirse a partida, se debe esperar a que el jugador anfitrión empiece la partida. Cuando lo haya hecho, se dará al botón empezar partida y se accederá a la página donde se jugará.



The screenshot shows the same web interface as Figure 5. The 'Id partida' input field now contains the text 'DsJZWUbtc'. The 'Jugador' dropdown menu now shows 'Russia' selected. The 'Unirse a partida' button is no longer visible, and the 'Empezar partida' button is now the only button at the bottom of the form box.

Figura 6: Página de unirse a partida 2

## 2.5. Páginas de ver las partidas

Una vez se le da al botón de ver partidas en el menú, aparece la página de ver partidas. Al darle al botón de ver partidas, aparecerá un listado de todas las partidas creadas.

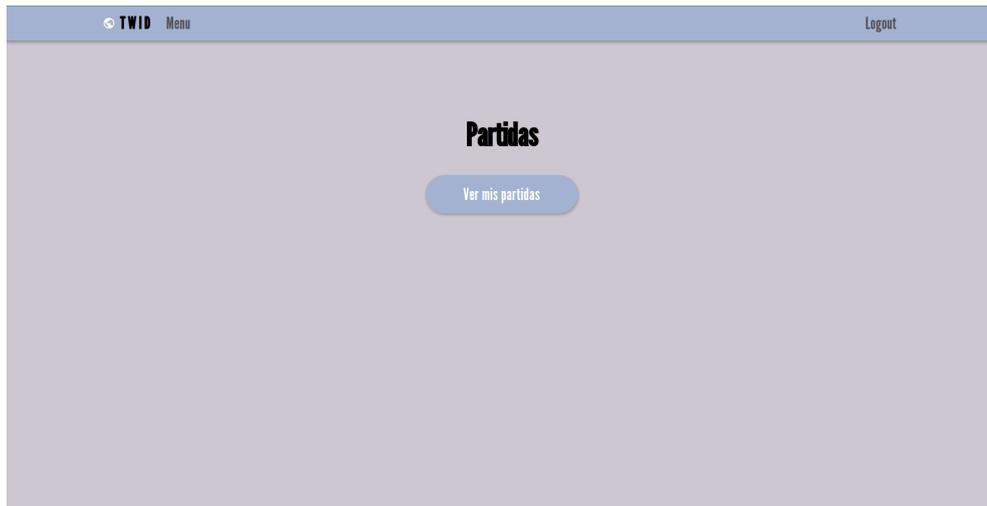


Figura 7: Página de ver partidas 1

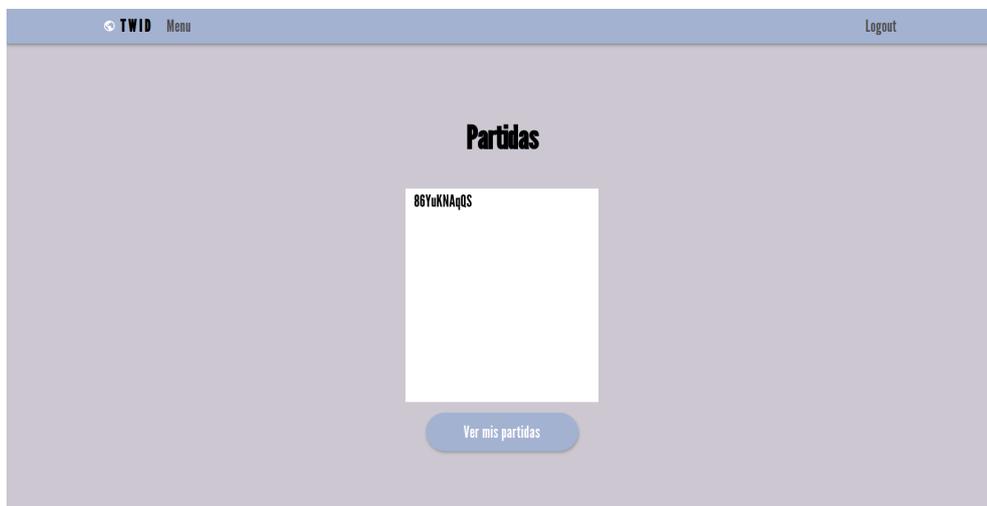


Figura 8: Página de ver partidas 2

Al clicar en una de las partidas aparece un modal con los detalles y una opción de eliminarla.



Figura 9: Página de ver partidas 3

## 2.6. Página de jugar la partida

Una vez dentro de la partida, se debe escoger una carta de cabecera clicando sobre ella y dándole al botón de continuar.

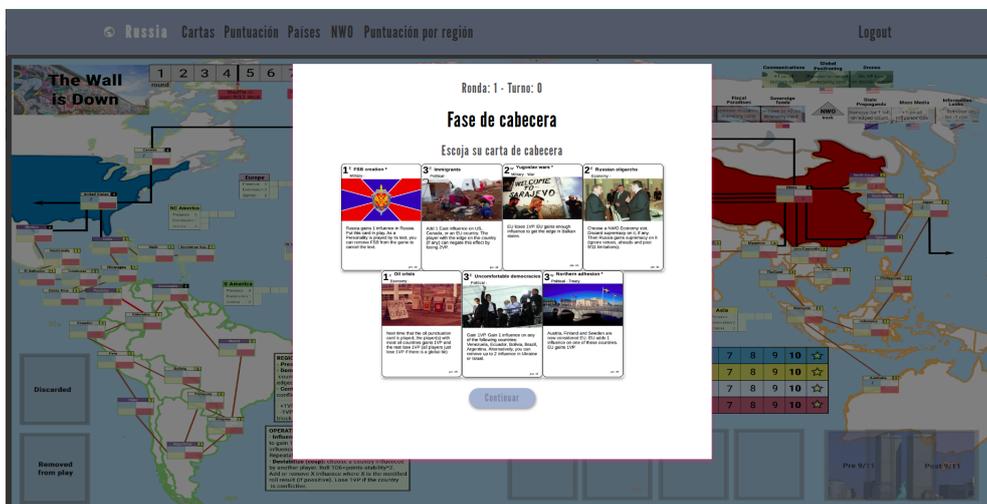


Figura 10: Escoger carta de cabecera

Cuando todos los jugadores hayan escogido su carta de cabecera, y haya llegado el turno del jugador, se podrá jugar la carta de cabecera.



Figura 11: Jugar carta de cabecera

Después se pasará a la fase de acción y se tendrá que escoger una carta de acción.



Figura 12: Escoger carta de acción

Una vez llegado el turno se podrá jugar la carta según la operación que se desee realizar. El proceso será así durante el resto de rondas.

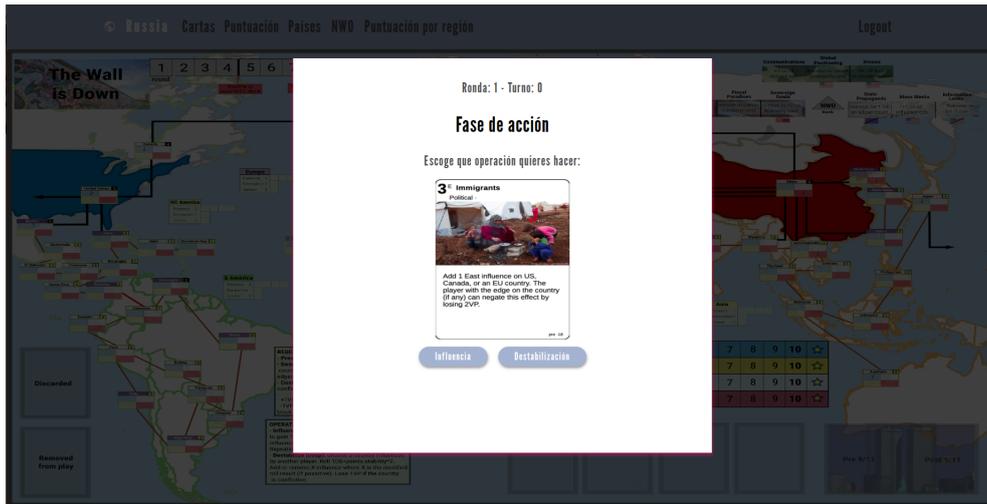


Figura 13: Jugar carta de acción

Mientras que no se está en el turno, se podrá visualizar la información del tablero usando los botones de la barra de navegación.



Figura 14: Ver puntuación