

Anexo II: Especialización de requisitos

FitApp: Aplicación para controlar el plan de nutrición y entrenamiento

Trabajo de Fin de Grado

Ingeniería Informática



**VNiVERSiDAD
D SALAMANCA**

Septiembre de 2023

Autor

María Pérez Morales

Tutor/a

André Filipe Sales Mendes

ÍNDICE DE CONTENIDO

2.1 INTRODUCCIÓN	6
2.2 ANÁLISIS TEXTUAL DEL PROYECTO	7
2.3 PARTICIPANTES	8
2.4 OBJETIVOS DEL SISTEMA.....	9
2.5 REQUISITOS DE INFORMACIÓN	13
2.6 REQUISITOS NO FUNCIONALES	18
2.7 REQUISITOS FUNCIONALES	21
2.7.1 Diagrama de paquetes.....	21
2.7.2 Definición de actores	22
2.7.3 Casos de uso del sistema	23
2.7.3.1 Gestión autenticación.....	23
2.7.3.2 Gestión usuarios.....	30
2.7.3.3 Gestión comidas.....	33
2.7.3.4 Gestión ejercicios.....	40
2.7.3.5 Gestión calorías.....	48
2.7.3.6 Gestión progresos.....	52
2.7.3.7 Gestión estadísticas.....	57
2.8 MATRIZ DE RASTREABILIDAD.....	61
2.9 REFERENCIAS	63

ÍNDICE DE TABLAS

Tabla 1: Organización.....	8
Tabla 2: Participante María Pérez Morales	8
Tabla 3: Participante André Filipe Sales Mendes	8
Tabla 4: OBJ-001.- Gestión de autenticación	9
Tabla 5: OBJ-002.- Gestión de usuarios	10
Tabla 6: OBJ-003.- Gestión de comidas	10
Tabla 7 : OBJ-004.- Gestión de ejercicios	11
Tabla 8: OBJ-005.- Gestión de calorías	11
Tabla 9: OBJ-006.- Gestión de progresos	12
Tabla 10: OBJ-007.- Gestión de estadísticas.....	12
Tabla 11: IRQ-001.- Información general usuario.....	13
Tabla 12: IRQ-002.- Información específica usuario.....	14
Tabla 13: IRQ-003.- Información usuarios perfil	15
Tabla 14: IRQ-004.- Información comidas	16
Tabla 15: IRQ-005.- Información ejercicios	16
Tabla 16: IRQ-006.- Información estadísticas	17
Tabla 17: IRQ-007.- Información progresos.....	17
Tabla 18: NFR-001:- Multiplataforma.....	18
Tabla 19: NFR-002:- Usabilidad.....	19
Tabla 20: NFR-003:- Concurrencia.....	19
Tabla 21: NFR-004:- Funcionamiento en tiempo real	20
Tabla 22: NFR-005:- Seguridad de datos.....	20
Tabla 23: ACT-001.- Usuario logueado.....	22
Tabla 24: ACT-002.- Usuario sin loguear.....	22
Tabla 25:UC-001.- Registro	25
Tabla 26: UC-002.- Iniciar Sesión	27
Tabla 27:UC-003.- Olvidado contraseña	28
Tabla 28:UC-004.- Cerrar sesión	29
Tabla 29:UC-005.- Mostrar perfil	31
Tabla 30: UC-006.- Editar perfil	32
Tabla 31: UC-007.- Mostrar comidas	34

Tabla 32: UC-008.- Añadir comida.....	35
Tabla 33: UC-009.- Eliminar comida.....	36
Tabla 34: UC-010.- Añadir comida a favoritos.....	37
Tabla 35: UC-011.- Eliminar comida de favoritos.....	38
Tabla 36: UC-012.- Guardar cambios comida	39
Tabla 37: UC-013.- Mostrar ejercicios	41
Tabla 38: UC-014.- Añadir agua.....	42
Tabla 39: UC-015.- Eliminar agua.....	43
Tabla 40: UC-016.- Añadir ejercicio.....	44
Tabla 41: UC-017.- Añadir ejercicio a favoritos.....	45
Tabla 42: UC-018.- Eliminar ejercicio de favoritos.....	46
Tabla 43: UC-019.- Guardar cambios ejercicios.....	47
Tabla 44: UC-020.- Mostrar calorías	49
Tabla 45: UC-021.- Añadir calorías	50
Tabla 46: UC-022.- Eliminar calorías	51
Tabla 47: UC-023.- Mostrar progresos	53
Tabla 48: UC-024.- Mostrar calorías	54
Tabla 49: UC-025.- Mostrar vasos de agua.....	55
Tabla 50: UC-026.- Mostrar minutos haciendo ejercicio.....	56
Tabla 51: UC-027.- Mostrar estadísticas alimentación.....	58
Tabla 52: UC-028.- Mostrar estadísticas hidratación.....	59
Tabla 53: UC-029.- Mostrar estadísticas deporte.....	60
Tabla 54: Matriz de rastreabilidad – objetivos/casos de uso.....	62

ÍNDICE DE ILUSTRACIONES

Ilustración 1: Diagrama de paquetes	21
Ilustración 2: Diagrama de actores.....	22
Ilustración 3: Diagrama de casos de uso del paquete Gestión de Autenticación	23
Ilustración 4: Diagrama de casos de uso del paquete Gestión de Usuarios.....	30
Ilustración 5: Diagrama de casos de uso del paquete Gestión de Comidas.....	33
Ilustración 6: Diagrama de casos de uso del paquete Gestión De Ejercicios	40
Ilustración 7: Diagrama de casos de uso del paquete Gestión De Calorías.....	48
Ilustración 8: Diagrama de casos de uso del paquete Gestión De Progresos	52
Ilustración 9: Diagrama de casos de uso del paquete Gestión De Estadísticas	57

2.1 INTRODUCCIÓN

El propósito fundamental de este apéndice es llevar a cabo una documentación exhaustiva de la definición de requisitos del proyecto software. Esto implica proporcionar una explicación detallada del comportamiento anticipado del sistema en proceso de desarrollo, al mismo tiempo que se destacan las condiciones que la aplicación debe satisfacer para operar de manera óptima dentro de su entorno.

Con el fin de desarrollar este apéndice, se utilizará la reconocida metodología de Durán y Bernardez, Esta nos guiará en la descripción detallada de los requisitos y objetivos del proyecto, así como en la identificación precisa de todos los participantes involucrados. Se presentarán tanto el diagrama de paquetes del sistema como los correspondientes diagramas de casos de uso para una mejor comprensión. Para la creación de los diagramas de casos de uso y de los actores, se empleará la herramienta Visual Paradigm, ampliamente reconocida por su capacidad de facilitar el desarrollo de diversos tipos de diagramas empleando el Lenguaje Unificado de Modelado (UML).

2.2 ANÁLISIS TEXTUAL DEL PROYECTO

El enfoque del proyecto está dirigido al desarrollo de una aplicación móvil, cuyo propósito principal es facilitar el control y la gestión de los planes de nutrición y entrenamiento de los usuarios. Su diseño está enfocado en fomentar estilos de vida saludables, ofreciendo recetas balanceadas y un seguimiento deportivo personalizado para aumentar la motivación, al permitir a los usuarios visualizar su progreso y logros.

La aplicación contará con las siguientes funcionalidades:

- **Registro del usuario:** esta función permitirá a los usuarios introducir manualmente sus datos fundamentales como nombre, apellidos, edad, altura y peso, entre otros. Estos datos serán vitales para realizar los cálculos necesarios dentro de la aplicación.
- **Registro de hábitos/objetivos:** los usuarios podrán registrar manualmente sus hábitos alimenticios y objetivos personales. Esto nos permitirá ajustar la aplicación a sus preferencias y ayudarles a alcanzar sus metas. Entre los datos a ingresar se incluirá el tipo de dieta que siguen (clásica, vegetariana o vegana) y su objetivo de salud, ya sea perder peso o mantener un estilo de vida saludable.
- **Perfil:** los usuarios tendrán la capacidad de ver y editar sus datos personales para mantener al día la aplicación acorde a sus necesidades actuales. Esto incluirá datos como el nombre, apellidos, altura, peso, tipo de alimentación y si sus objetivos han cambiado (por ejemplo, pasar de mantenerse saludable a aumentar de peso).
- **Registro de comidas:** esta función permitirá a los usuarios llevar un registro de sus comidas diarias, con la opción de seleccionar alimentos fuera de la dieta sugerida o incluso crear su propia dieta. Además, brindará un apoyo adicional en la organización de la ingesta calórica diaria.
- **Registro de ejercicios:** los usuarios podrán registrar sus ejercicios en tiempo real o en diferido, seleccionar o agregar los ejercicios que suelen realizar y llevar un control de las calorías quemadas. Esta función también incluirá un seguimiento del consumo de agua.
- **Historial:** los usuarios podrán registrar sus ejercicios en tiempo real o en diferido, seleccionar o agregar los ejercicios que suelen realizar y llevar un control de las calorías quemadas. Esta función también incluirá un seguimiento del consumo de agua.

2.3 PARTICIPANTES

A continuación, se presentarán los diversos miembros del proyecto, resaltando las funciones específicas que cada uno lleva a cabo dentro de este.

Organización	Universidad de Salamanca. Facultad de ciencias.
Dirección	Plaza de los Caídos, s/n, 37008 Salamanca
Teléfono	923 29 44 50
Fax	923 29 45 14
Comentarios	Ninguno

TABLA 1: ORGANIZACIÓN

Participantes	María Pérez Morales
Organización	Universidad de Salamanca
Rol	Desarrollador
Es desarrollador	Sí
Es cliente	No
Es usuario	No
Comentarios	Ninguno

TABLA 2: PARTICIPANTE MARÍA PÉREZ MORALES

Participantes	André Filipe Sales Mendes
Organización	Universidad de Salamanca
Rol	Tutor
Es desarrollador	No
Es cliente	No
Es usuario	No
Comentarios	Ninguno

TABLA 3: PARTICIPANTE ANDRÉ FILIPE SALES MENDES

2.4 OBJETIVOS DEL SISTEMA

El propósito primordial de este proyecto radica en habilitar una administración eficiente de los usuarios, así como también en registrar de manera integral las actividades llevadas a cabo por aquellos que persiguen sus aspiraciones en el ámbito deportivo y nutricional. Para cumplir de manera efectiva con este propósito central, se han establecido varios objetivos intermedios que deberán alcanzarse, partiendo de las especificaciones mínimas requeridas por el sistema.

OBJ-001	Gestión de autenticación
Versión	1.0
Autor	María Pérez Morales.
Descripción	El sistema está diseñado para facilitar el registro de nuevos usuarios y, para aquellos que ya dispongan de una cuenta, proporcionando la funcionalidad para iniciar sesión o cerrar sesión. Además, incorpora una función de recuperación y modificación de la contraseña, brindándole al usuario la posibilidad de cambiar su contraseña en supuesto de que la haya olvidado.
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	Vital
Urgencia	Alta
Estado	Verificado
Estabilidad	Alta
Comentarios	-

TABLA 4: OBJ-001.- GESTIÓN DE AUTENTICACIÓN

OBJ-002	Gestión de usuarios
Versión	1.0
Autor	María Pérez Morales.
Descripción	El sistema administrará meticulosamente la información de los usuarios. Brindará a cada usuario la capacidad de visualizar sus propios datos con claridad y flexibilidad para realizar modificaciones.
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	Vital
Urgencia	Alta
Estado	Verificado
Estabilidad	Alta
Comentarios	-

TABLA 5: OBJ-002.- GESTIÓN DE USUARIOS

OBJ-003	Gestión de comidas
Versión	1.0
Autor	María Pérez Morales.
Descripción	El sistema facilitará la visualización, adición y modificación de las diversas opciones alimenticias que se incorporan en el plan nutricional personalizado del usuario.
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	Vital
Urgencia	Alta
Estado	Verificado
Estabilidad	Alta
Comentarios	-

TABLA 6: OBJ-003.- GESTIÓN DE COMIDAS

OBJ-004	Gestión de ejercicios
Versión	1.0
Autor	María Pérez Morales.
Descripción	El sistema facilitará la visualización, incorporación y ajuste de los diversos ejercicios que conforman el plan de entrenamiento personalizado del usuario.
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	Vital
Urgencia	Alta
Estado	Verificado
Estabilidad	Alta
Comentarios	-

TABLA 7 : OBJ-004.- GESTIÓN DE EJERCICIOS

OBJ-005	Gestión de calorías
Versión	1.0
Autor	María Pérez Morales.
Descripción	El sistema posibilitará la visualización y la modificación de las calorías ingeridas y quemadas por el usuario.
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	Vital
Urgencia	Alta
Estado	Verificado
Estabilidad	Alta
Comentarios	-

TABLA 8: OBJ-005.- GESTIÓN DE CALORÍAS

OBJ-006	Gestión de progresos
Versión	1.0
Autor	María Pérez Morales.
Descripción	El sistema habilitará funciones para visualizar, incorporar y ajustar tanto las actividades deportivas como los hábitos nutricionales del usuario.
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	Vital
Urgencia	Alta
Estado	Verificado
Estabilidad	Alta
Comentarios	-

TABLA 9: OBJ-006.- GESTIÓN DE PROGRESOS

OBJ-007	Gestión de estadísticas
Versión	1.0
Autor	María Pérez Morales.
Descripción	El sistema facilitará la visualización de un resumen integrado de la actividad deportiva y nutricional del usuario.
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	Vital
Urgencia	Alta
Estado	Verificado
Estabilidad	Alta
Comentarios	-

TABLA 10: OBJ-007.- GESTIÓN DE ESTADÍSTICAS

2.5 REQUISITOS DE INFORMACIÓN

En este apartado se definirán ciertos criterios respecto a la información que el sistema debe recopilar, con el propósito de cumplir los objetivos previamente establecidos en el apartado anterior.

IRQ-001	Información general usuario
Versión	1.0
Autor	María Pérez Morales.
Objetivos asociados	<i>OBJ-001.- Gestión de autenticación</i> <i>OBJ-002.- Gestión de usuarios</i> <i>OBJ-005.- Gestión de calorías</i>
Descripción	El sistema está diseñado para salvaguardar la información vinculada a los usuarios que se han registrado en la aplicación. De manera específica:
Datos específicos	<ul style="list-style-type: none"> • Nombre • Apellidos • Edad • Sexo • Peso • Altura • Email • Contraseña
Importancia	Vital
Urgencia	Alta
Estado	Verificado
Estabilidad	Alta
Comentarios	-

TABLA 11: IRQ-001.- INFORMACIÓN GENERAL USUARIO

IRQ-002	Información específica usuario
Versión	1.0
Autor	María Pérez Morales.
Objetivos asociados	<p><i>OBJ-001.- Gestión de autenticación</i></p> <p><i>OBJ-002.- Gestión de usuarios</i></p> <p><i>OBJ-003.- Gestión de comidas</i></p> <p><i>OBJ-004.- Gestión de ejercicios</i></p> <p><i>OBJ-005.- Gestión de calorías</i></p>
Descripción	El sistema está diseñado para guardar detalladamente la información de los usuarios que se han registrado en la aplicación. Para ser más preciso:
Datos específicos	<ul style="list-style-type: none"> • Tipo de dieta • Objetivo • Estilo de vida • Preferencia de ejercicios
Importancia	Vital
Urgencia	Alta
Estado	Verificado
Estabilidad	Alta
Comentarios	-

TABLA 12: IRQ-002.- INFORMACIÓN ESPECÍFICA USUARIO

IRQ-003	Información usuarios perfil
Versión	1.0
Autor	María Pérez Morales.
Objetivos asociados	<i>OBJ-002.- Gestión de usuarios</i> <i>OBJ-003.- Gestión de comidas</i> <i>OBJ-005.- Gestión de calorías</i>
Descripción	El sistema está diseñado para conservar de manera segura los datos de los usuarios que se han registrado en la aplicación previamente, facilitando así su posible actualización o modificación. Para ser más específico:
Datos específicos	<ul style="list-style-type: none"> • Nombre • Apellidos • Edad • Peso • Altura • Tipo de dieta • Objetivo • Estilo de vida
Importancia	Vital
Urgencia	Alta
Estado	Verificado
Estabilidad	Alta
Comentarios	-

TABLA 13: IRQ-003.- INFORMACIÓN USUARIOS PERFIL

IRQ-004	Información comidas
Versión	1.0
Autor	María Pérez Morales.
Objetivos asociados	<i>OBJ-003.- Gestión de comidas</i>
Descripción	El sistema está diseñado para almacenar información sobre los alimentos, específicamente en función de la dieta seleccionada por el usuario o las entradas agregadas de manera manual. Específicamente:
Datos específicos	<ul style="list-style-type: none"> • Nombre comida • Kcal
Importancia	Vital
Urgencia	Alta
Estado	Verificado
Estabilidad	Alta
Comentarios	-

TABLA 14: IRQ-004.- INFORMACIÓN COMIDAS

IRQ-005	Información ejercicios
Versión	1.0
Autor	María Pérez Morales.
Objetivos asociados	<i>OBJ-004.- Gestión de ejercicios</i>
Descripción	El sistema se encargará de conservar los datos correspondientes tanto a los ejercicios predefinidos como a aquellos que se añadan manualmente. Para ser más precisos:
Datos específicos	<ul style="list-style-type: none"> • Nombre ejercicio • Kcal por minuto
Importancia	Vital
Urgencia	Alta
Estado	Verificado
Estabilidad	Alta
Comentarios	-

TABLA 15: IRQ-005.- INFORMACIÓN EJERCICIOS

IRQ-006	Información estadísticas
Versión	1.0
Autor	María Pérez Morales.
Objetivos asociados	<i>OBJ-007.- Gestión de estadísticas</i>
Descripción	El sistema está diseñado para registrar meticulosamente la información relacionada con las estadísticas calóricas, junto con los detalles pertinentes de hidratación. Para ser más precisos:
Datos específicos	<ul style="list-style-type: none"> • Kcal digeridas • Kcal gastadas • Vasos de agua
Importancia	Vital
Urgencia	Alta
Estado	Verificado
Estabilidad	Alta
Comentarios	-

TABLA 16: IRQ-006:- INFORMACIÓN ESTADÍSTICAS

IRQ-007	Información progresos
Versión	1.0
Autor	María Pérez Morales.
Objetivos asociados	<i>OBJ-006.- Gestión de progresos</i>
Descripción	El sistema deberá actuar como responsable de conservar los datos referentes al avance diario. Para ser más específico:
Datos específicos	<ul style="list-style-type: none"> • Fecha • Kcal digeridas • Minutos haciendo ejercicio • Vasos de agua
Importancia	Vital
Urgencia	Alta
Estado	Verificado
Estabilidad	Alta
Comentarios	-

TABLA 17: IRQ-007:- INFORMACIÓN PROGRESOS

2.6 REQUISITOS NO FUNCIONALES

Los requisitos no funcionales son especificaciones que describen las características y propiedades del sistema, críticas para correcto funcionamiento proyecto y la satisfacción del usuario. Estos no se centran en lo que hace el sistema, sino en cómo lo hace. Incluyen aspectos como el rendimiento, la seguridad, la usabilidad, la compatibilidad, y la escalabilidad. Estos requisitos aseguran que el sistema funcione de manera eficiente, sea seguro, fácil de usar, compatible con otros sistemas y sea capaz de manejar un crecimiento futuro en la demanda de usuarios o de transacciones.

NFR-001		Multiplataforma	
Versión		1.0	
Autor		María Pérez Morales.	
Dependencias		Ninguna	
Descripción		El sistema debe ser versátil, con capacidad de funcionar en múltiples plataformas, incluyendo Windows, Linux, Android y más. Debería permitir su uso en una amplia variedad de dispositivos móviles y de sistemas operativos, con un diseño adaptativo que respeta y aprovecha las características específicas de cada plataforma, garantizando una funcionalidad óptima y una experiencia de usuario uniforme y gratificante en todas ellas.	
Importancia		Alta	
Urgencia		Media	
Estado		Verificado	
Estabilidad		Alta	
Comentarios		-	

TABLA 18: NFR-001:- MULTIPLATAFORMA

NFR-002	Usabilidad
Versión	1.0
Autor	María Pérez Morales.
Dependencias	Ninguna
Descripción	El sistema debe ofrecer una experiencia intuitiva y sencilla para el usuario, garantizando que los usuarios puedan navegar de manera eficaz, eficiente y sin complicaciones, permitiendo una experiencia de usuario amigable y satisfactoria.
Importancia	Alta
Urgencia	Media
Estado	Verificado
Estabilidad	Alta
Comentarios	-

TABLA 19: NFR-002:- USABILIDAD

NFR-003	Concurrencia
Versión	1.0
Autor	María Pérez Morales.
Dependencias	Ninguna
Descripción	El sistema deberá estar diseñado para ser utilizado simultáneamente por múltiples usuarios desde diversos equipos, manteniendo un rendimiento óptimo y garantizando una experiencia de usuario fluida y eficiente.
Importancia	Alta
Urgencia	Media
Estado	Verificado
Estabilidad	Alta
Comentarios	-

TABLA 20: NFR-003:- CONCURRENCIA

NFR-004	Funcionamiento en tiempo real
Versión	1.0
Autor	María Pérez Morales.
Dependencias	Ninguna
Descripción	El sistema debe asegurar no sólo la recepción inmediata de datos, sino también su representación eficaz y sin demoras, manteniendo así una actualización constante y en tiempo real para optimizar la interacción y toma de decisiones del usuario.
Importancia	Alta
Urgencia	Media
Estado	Verificado
Estabilidad	Alta
Comentarios	-

TABLA 21: NFR-004:- FUNCIONAMIENTO EN TIEMPO REAL

NFR-005	Seguridad de datos
Versión	1.0
Autor	María Pérez Morales.
Dependencias	Ninguna
Descripción	Es fundamental que el sistema asegure no solo la confidencialidad, sino también la integridad de los datos almacenados. Además, debe establecer estrictas medidas de control para evitar cualquier acceso no autorizado, de manera que se resguarde la información confidencial de eventuales vulnerabilidades en la seguridad.
Importancia	Alta
Urgencia	Media
Estado	Verificado
Estabilidad	Alta
Comentarios	-

TABLA 22: NFR-005:- SEGURIDAD DE DATOS

2.7 REQUISITOS FUNCIONALES

Los requisitos funcionales son los elementos cruciales que especifican detalladamente las operaciones y actividades que un sistema o sus componentes deben realizar. Estos requisitos proveen una clara definición de las capacidades que el sistema debe cumplir con las demandas de los usuarios y lograr los objetivos establecidos.

2.7.1 Diagrama de paquetes

El diagrama de paquetes, ilustrado en la Ilustración 1: Diagrama de paquetes , representa gráficamente los diversos componentes que conforman el modelo integral del sistema. Este esquema proporciona una visión clara de la estructura y las interacciones dentro del sistema, facilitando así su análisis y comprensión.

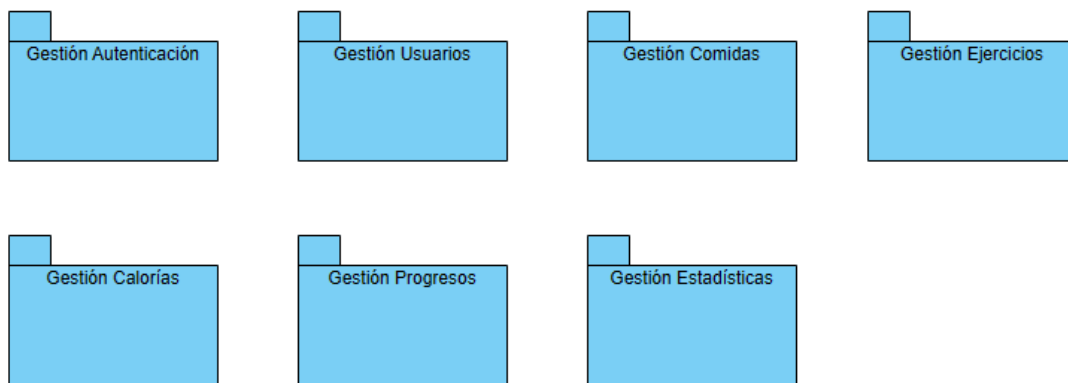


ILUSTRACIÓN 1: DIAGRAMA DE PAQUETES

2.7.2 Definición de actores

El sistema integra varios actores principales con roles específicos, que a continuación se detallarán:

- **Usuario sin logear:** este actor describe al usuario que aún no ha efectuado la autenticación o registro en el sistema. Aunque muestra interés por acceder a las funcionalidades del sistema, sus acciones se limitan a la navegación y uso de características de acceso público hasta que complete su registro y autenticación.
- **Usuario logueado:** este usuario ha completado satisfactoriamente el proceso de registro y ha iniciado sesión en el sistema. Este estado le permite interactuar plenamente con la aplicación, accediendo a todas las funcionalidades disponibles según su perfil de usuario.

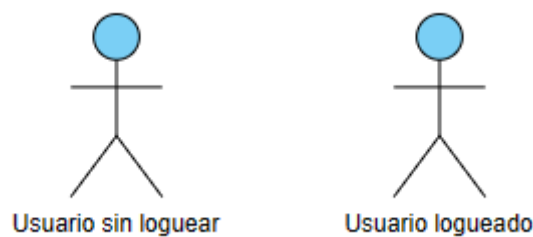


ILUSTRACIÓN 2: DIAGRAMA DE ACTORES

ACT-001	Usuario logueado
Versión	1.0
Autor	María Pérez Morales.
Descripción	Este usuario ha completado satisfactoriamente el proceso de registro y de inicio de sesión en el sistema.

TABLA 23: ACT-001.- USUARIO LOGUEADO

ACT-002	Usuario sin logear
Versión	1.0
Autor	María Pérez Morales.
Descripción	Este usuario que aún no ha efectuado la autenticación en el sistema.

TABLA 24: ACT-002.- USUARIO SIN LOGUEAR

2.7.3 Casos de uso del sistema

Un caso de uso se define como la descripción detallada de una acción o actividad ejecutada por ciertos actores dentro de un sistema.

En el siguiente apartado, procederemos a ilustrar minuciosamente las tareas y acciones realizadas por los actores, previamente caracterizados, dentro del marco del sistema en cuestión.

2.7.3.1 Gestión autenticación

El paquete ‘Gestión de Autenticación’ comprende una serie de casos de uso críticos para la interacción del usuario con la plataforma web. Estos incluyen acciones como el registro de nuevos usuarios, el inicio y cierre de sesión, así como el proceso de restablecimiento de la contraseña. Dentro de este conjunto, destacan dos escenarios particulares: *ACT-002.- Usuario sin loguear*, que representa a un usuario no autenticado que accede a la página web, y *ACT-001.- Usuario logueado*, que ejemplifica el comportamiento de un usuario autenticado al abandonar la plataforma. De esta manera, se garantiza un manejo seguro y eficiente de las credenciales de los usuarios en la web.

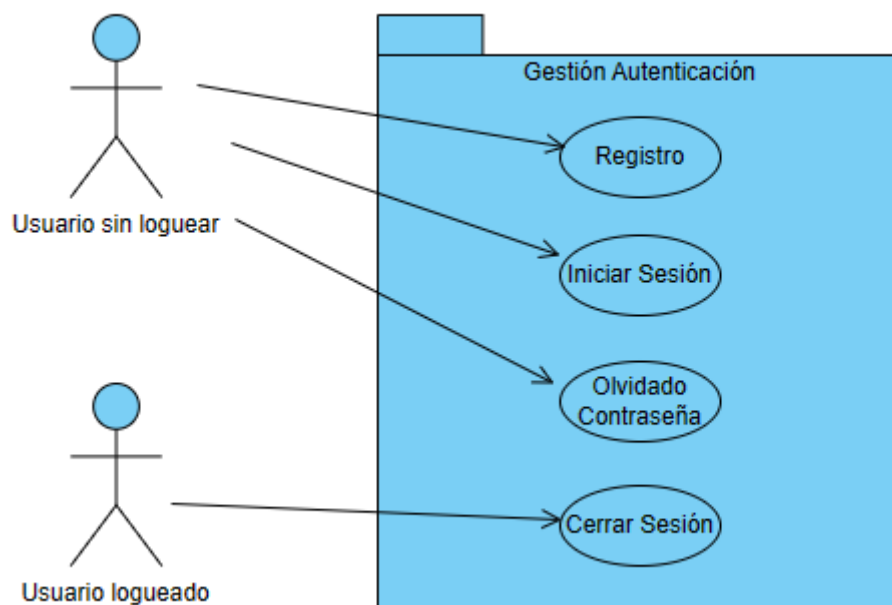


ILUSTRACIÓN 3: DIAGRAMA DE CASOS DE USO DEL PAQUETE GESTIÓN DE AUTENTICACIÓN

UC-001	Registro	
Versión	1.0	
Autor	María Pérez Morales.	
Dependencias	<p><i>OBJ-001.- Gestión de autenticación</i></p> <p><i>OBJ-002.- Gestión de usuarios</i></p> <p><i>OBJ-005.- Gestión de calorías</i></p> <p><i>IRQ-001.- Información general usuario</i></p> <p><i>IRQ-002.- Información específica usuario</i></p>	
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas a continuación en caso de uso, cuando el actor <i>ACT-002.- Usuario sin loguear</i> solicite poderse registrar en el sistema.	
Precondiciones	El <i>ACT-002.- Usuario sin loguear</i> no debe haber realizado el registro anteriormente.	
Secuencia	Paso	Acción
	1	El actor <i>ACT-002.- Usuario sin loguear</i> realizará una petición al sistema para darse de alta en él.
	2	El sistema solicitará al usuario la siguiente información: email, nombre, apellidos, edad, sexo, peso, altura y contraseña.
	3	El actor <i>ACT-002.- Usuario sin loguear</i> facilitará los datos al sistema.
	4	El sistema validará la información y será almacenada.
	5	El sistema solicitará al usuario datos más específicos: tipo de dieta, objetivo, estilo de vida y preferencia de ejercicios.
	6	El actor <i>ACT-002.- Usuario sin loguear</i> facilitará los datos al sistema.
	7	El sistema verificará los datos y quedarán almacenados, permitiendo el acceso a la aplicación.
Postcondiciones	El nuevo usuario queda registrado en el sistema.	
Excepciones	Paso	Acción
	4	Si los datos introducidos no cumplen los requisitos establecidos por el sistema o el email facilitado ya está en el registro, el sistema avisará al

		usuario para que cambie los datos previamente introducidos. Tras esto, este caso de uso se quedará sin efecto.
	7	Si la información facilitada no está correctamente completada, el sistema avisará al usuario para que cambie los datos introducidos. Tras esto, este caso de uso se quedará sin efecto.
Frecuencia esperada	Media	
Importancia	Vital	
Urgencia	Alta	
Estado	Verificado	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	-	

TABLA 25:UC-001.- REGISTRO

UC-002	Iniciar sesión											
Versión	1.0											
Autor	María Pérez Morales.											
Dependencias	<i>OBJ-001.- Gestión de autenticación</i> <i>IRQ-001.- Información general usuario</i>											
Descripción	<p>El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-002.- Usuario sin loguear</i>, correspondiente a un usuario no autenticado, solicite iniciar sesión en la plataforma. El sistema debe asegurar la eficacia y seguridad de la interacción, manteniendo un alto nivel de respuesta y conformidad con los estándares de privacidad.</p>											
Precondiciones	El usuario debe haberse registrado previamente.											
Secuencia	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Paso</th> <th>Acción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>El actor <i>ACT-002.- Usuario sin loguear</i> pedirá al sistema iniciar sesión.</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>El sistema solicitará al usuario que introduzca su email y su correspondiente contraseña.</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>El actor <i>ACT-002.- Usuario sin loguear</i> introducirá los datos solicitados del sistema.</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>El sistema verificará las credenciales.</td> </tr> </tbody> </table>	Paso	Acción	1	El actor <i>ACT-002.- Usuario sin loguear</i> pedirá al sistema iniciar sesión.	2	El sistema solicitará al usuario que introduzca su email y su correspondiente contraseña.	3	El actor <i>ACT-002.- Usuario sin loguear</i> introducirá los datos solicitados del sistema.	4	El sistema verificará las credenciales.	
Paso	Acción											
1	El actor <i>ACT-002.- Usuario sin loguear</i> pedirá al sistema iniciar sesión.											
2	El sistema solicitará al usuario que introduzca su email y su correspondiente contraseña.											
3	El actor <i>ACT-002.- Usuario sin loguear</i> introducirá los datos solicitados del sistema.											
4	El sistema verificará las credenciales.											
Postcondiciones	El usuario <i>ACT-002.- Usuario sin loguear</i> queda registrado en el sistema.											
Excepciones	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Paso</th> <th>Acción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4</td> <td>Si la información introducida no cumple los requisitos establecidos por el sistema o el email introducido no se encuentra en el registro, el sistema avisará al usuario para que cambie los datos introducidos o para informarle de que no existe un usuario con ese email introducido. Tras esto, este caso de uso se quedará sin efecto.</td> </tr> </tbody> </table>	Paso	Acción	4	Si la información introducida no cumple los requisitos establecidos por el sistema o el email introducido no se encuentra en el registro, el sistema avisará al usuario para que cambie los datos introducidos o para informarle de que no existe un usuario con ese email introducido. Tras esto, este caso de uso se quedará sin efecto.							
Paso	Acción											
4	Si la información introducida no cumple los requisitos establecidos por el sistema o el email introducido no se encuentra en el registro, el sistema avisará al usuario para que cambie los datos introducidos o para informarle de que no existe un usuario con ese email introducido. Tras esto, este caso de uso se quedará sin efecto.											
Frecuencia esperada	Alta											
Importancia	Vital											
Urgencia	Alta											
Estado	Verificado											
Estabilidad	Alta											

Comentarios

-

TABLA 26: UC-002.- INICIAR SESIÓN

UC-003		Olvidado contraseña	
Versión	1.0		
Autor	María Pérez Morales.		
Dependencias	<i>OBJ-001.- Gestión de autenticación</i> <i>IRQ-001.- Información general usuario</i>		
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-002.- Usuario sin loguear</i> solicite al sistema cambiar la contraseña por olvido de ella.		
Precondiciones	El usuario <i>ACT-002.- Usuario sin loguear</i> debe haberse registrado anteriormente.		
Secuencia	Paso	Acción	
	1	El actor <i>ACT-002.- Usuario sin loguear</i> pedirá al sistema cambiar la contraseña.	
	2	El sistema solicitará al usuario que introduzca el email con el que se registró.	
	3	El actor <i>ACT-002.- Usuario sin loguear</i> facilitará la información solicitada del sistema.	
	4	El sistema verifica el email y a continuación, enviará un correo al usuario con un enlace para que pueda cambiar su contraseña	
	5	El actor <i>ACT-002.- Usuario sin loguear</i> accederá al enlace desde el email de cambio de contraseña proporcionado por el sistema.	
	6	El sistema solicitará al usuario una nueva contraseña.	
	7	El actor <i>ACT-002.- Usuario sin loguear</i> rellenará el formulario con su nueva contraseña.	
	8	El sistema modificará la contraseña del usuario con la nueva contraseña introducida.	
Postcondiciones	El usuario tendrá una nueva contraseña para poder iniciar sesión.		
Excepciones	Paso	Acción	
	4	Si la información facilitada no cumple los requisitos establecidos por el sistema o el usuario no existe en el registro, el sistema avisará al usuario para que cambie los datos introducidos o	

		para informarle de que no existe un usuario con ese email introducido. Tras esto, el caso de uso se queda sin efecto.
Frecuencia esperada	Media	
Importancia	Vital	
Urgencia	Alta	
Estado	Verificado	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	-	

TABLA 27:UC-003.- OLVIDADO CONTRASEÑA

UC-004		Cerrar sesión	
Versión	1.0		
Autor	María Pérez Morales.		
Dependencias	<i>OBJ-001.- Gestión de autenticación</i>		
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicite cerrar la sesión.		
Precondiciones	El usuario debe haber iniciado sesión previamente.		
Secuencia	Paso	Acción	
	1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema cerrar sesión.	
	2	El sistema cerrará la sesión de dicho usuario, llevando a <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> a la página inicial para que pueda volver a iniciar su sesión.	
Postcondiciones	El usuario <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> pasará a <i>ACT-002.- Usuario sin loguear</i> .		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Frecuencia esperada	Alta		
Importancia	Vital		
Urgencia	Alta		
Estado	Verificado		
Estabilidad	Alta		
Comentarios	-		

TABLA 28:UC-004.- CERRAR SESIÓN

2.7.3.2 Gestión usuarios

El paquete 'Gestión de Usuarios' comprende los diversos casos de uso que será ejecutados por el *ACT-001.- Usuario logueado*. Su principal función es administrar la información personal del usuario y gestionar ciertos aspectos automáticos del sistema.

Este paquete se encuentra detallado en varios casos de uso que permiten al usuario tener un control más preciso de sus datos. Dichos casos incluyen la visualización del perfil, así como la posibilidad de modificar el perfil en su totalidad.

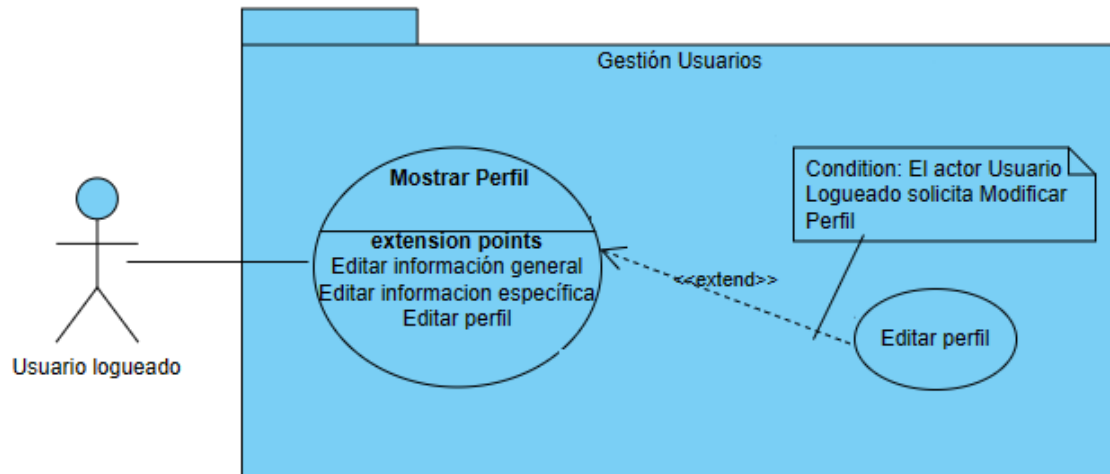


ILUSTRACIÓN 4: DIAGRAMA DE CASOS DE USO DEL PAQUETE GESTIÓN DE USUARIOS

UC-005	Mostar perfil							
Versión	1.0							
Autor	María Pérez Morales.							
Dependencias	<i>OBJ-002.- Gestión de usuarios</i> <i>IRQ-001.- Información general usuario</i> <i>IRQ-002.- Información específica usuario</i>							
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicite al sistema ver su perfil.							
Precondiciones	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> debe haberse registrado anteriormente.							
Secuencia	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Paso</th> <th>Acción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicita al sistema ver su perfil.</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>El sistema le mostrará su perfil con todos sus datos.</td> </tr> </tbody> </table>	Paso	Acción	1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicita al sistema ver su perfil.	2	El sistema le mostrará su perfil con todos sus datos.	
Paso	Acción							
1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicita al sistema ver su perfil.							
2	El sistema le mostrará su perfil con todos sus datos.							
Postcondiciones								
Excepciones	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Paso</th> <th>Acción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>-</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	Paso	Acción	-	-			
Paso	Acción							
-	-							
Frecuencia esperada	Alta							
Importancia	Vital							
Urgencia	Alta							
Estado	Verificado							
Estabilidad	Alta							
Comentarios	-							

TABLA 29:UC-005.- MOSTRAR PERFIL

UC-006	Editar perfil							
Versión	1.0							
Autor	María Pérez Morales.							
Dependencias	<i>OBJ-002.- Gestión de usuarios</i> <i>OBJ-005.- Gestión de calorías</i> <i>OBJ-003.- Gestión de comidas</i> <i>IRQ-001.- Información general usuario</i> <i>IRQ-002.- Información específica usuario</i>							
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicite poder modificar sus datos.							
Precondiciones	El usuario habrá tenido que realizar anteriormente el caso de uso <i>UC-005.- Mostrar Perfil</i> . Esta solicitud del usuario hacia el sistema irá asociada a un identificador que el sistema deberá de diferenciar en su registro.							
Secuencia	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Paso</th> <th>Acción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema modificar sus datos personales.</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>El sistema comprobará que la información introducida sea correcta y una vez comprobado, los almacena en el sistema.</td> </tr> </tbody> </table>	Paso	Acción	1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema modificar sus datos personales.	2	El sistema comprobará que la información introducida sea correcta y una vez comprobado, los almacena en el sistema.	
Paso	Acción							
1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema modificar sus datos personales.							
2	El sistema comprobará que la información introducida sea correcta y una vez comprobado, los almacena en el sistema.							
Postcondiciones	Los datos personales del usuario quedan modificados en el sistema.							
Excepciones	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Paso</th> <th>Acción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2</td> <td>Si la información facilitada no cumple los requisitos establecidos, el sistema informará al usuario para que cambie los datos introducidos. Tras esto, el caso de uso se queda sin efecto.</td> </tr> </tbody> </table>	Paso	Acción	2	Si la información facilitada no cumple los requisitos establecidos, el sistema informará al usuario para que cambie los datos introducidos. Tras esto, el caso de uso se queda sin efecto.			
Paso	Acción							
2	Si la información facilitada no cumple los requisitos establecidos, el sistema informará al usuario para que cambie los datos introducidos. Tras esto, el caso de uso se queda sin efecto.							
Frecuencia esperada	Alta							
Importancia	Vital							
Urgencia	Alta							
Estado	Verificado							
Estabilidad	Alta							
Comentarios	-							

TABLA 30: UC-006.- EDITAR PERFIL

2.7.3.3 Gestión comidas

El paquete ‘Gestión de Comidas’ encapsula una serie de casos de uso esenciales, todos ellos dirigidos hacia el manejo eficiente de comidas por parte del usuario identificado como *ACT-001.- Usuario logueado*. Este usuario puede interactuar con el sistema de forma manual y automática.

Dicho paquete proporciona una diversidad de funciones: presentar una lista de comidas disponibles, añadir nuevos elementos a dicha lista, eliminar comidas según se requiera, marcar comidas específicas como favoritas, retirar de favoritos cuando sea necesario, y finalmente, guardar los cambios realizados. Estos casos de uso son fundamentales para permitir al usuario un manejo personalizado y eficaz de su experiencia culinaria dentro de la plataforma.

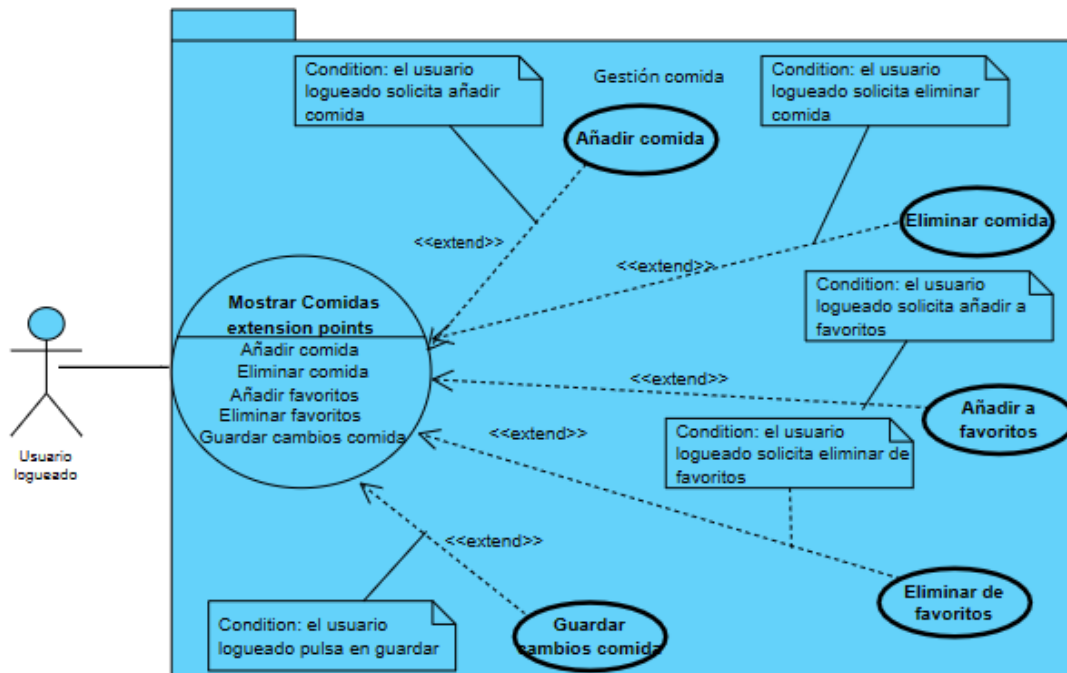


ILUSTRACIÓN 5: DIAGRAMA DE CASOS DE USO DEL PAQUETE GESTIÓN DE COMIDAS

UC-007	Mostrar comidas	
Versión	1.0	
Autor	María Pérez Morales.	
Dependencias	<i>OBJ-003.- Gestión de comidas</i> <i>IRQ-004.- Información comidas</i>	
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicite al sistema ver los distintos alimentos.	
Precondiciones	El <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> debe haberse registrado anteriormente.	
Secuencia	Paso	Acción
	1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema ver el listado de comidas.
	2	El sistema le mostrará el listado de alimentos que tiene guardados.
Postcondiciones		
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Frecuencia esperada	Alta	
Importancia	Vital	
Urgencia	Alta	
Estado	Verificado	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	-	

TABLA 31: UC-007.- MOSTRAR COMIDAS

UC-008	Añadir comida	
Versión	1.0	
Autor	María Pérez Morales.	
Dependencias	<i>OBJ-003.- Gestión de comidas</i> <i>IRQ-004.- Información comidas</i>	
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicite añadir nueva comida al registro.	
Precondiciones	El <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> debe haber realizado previamente el caso de uso <i>UC-007:- Mostrar Comidas</i> .	
Secuencia	Paso	Acción
	1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará añadir nueva cantidad en una comida.
	2	El sistema le mostrará una opción para añadir campo.
	3	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> añadirá nueva cantidad a un campo de comida.
	4	El sistema almacenará la nueva cantidad añadida de ese alimento.
Postcondiciones	La cantidad en un alimento ha sido modificada.	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Frecuencia esperada	Alta	
Importancia	Vital	
Urgencia	Alta	
Estado	Verificado	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	-	

TABLA 32: UC-008.- AÑADIR COMIDA

UC-009	Eliminar comida	
Versión	1.0	
Autor	María Pérez Morales.	
Dependencias	<i>OBJ-003.- Gestión de comidas</i> <i>IRQ-004.- Información comidas</i>	
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicite eliminar comida.	
Precondiciones	El <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> debe haber realizado previamente el caso de uso <i>UC-007:- Mostrar Comidas</i> y <i>UC-008:- Añadir Comida</i> .	
Secuencia	Paso	Acción
	1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> realizará una petición al sistema para eliminar cantidad en una comida.
	2	El sistema le mostrará una opción para eliminar campo.
	3	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> eliminará una cantidad a un campo de comida.
	4	El sistema almacenará la nueva cantidad añadida de ese alimento.
Postcondiciones	La cantidad en un alimento ha sido modificada.	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Frecuencia esperada	Alta	
Importancia	Vital	
Urgencia	Alta	
Estado	Verificado	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	-	

TABLA 33: UC-009.- ELIMINAR COMIDA

UC-010	Añadir comida a favoritos	
Versión	1.0	
Autor	María Pérez Morales.	
Dependencias	<i>OBJ-003.- Gestión de comidas</i> <i>IRQ-004.- Información comidas</i>	
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicite añadir comida a favoritos.	
Precondiciones	El <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> debe haber realizado previamente el caso de uso <i>UC-007:- Mostrar Comidas</i> .	
Secuencia	Paso	Acción
	1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema añadir nuevo campo de comida a favoritos.
	2	El sistema le mostrará una opción para añadir nuevo campo.
	3	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> añadirá nuevo favorito.
	4	El sistema comprobará que es correcto.
Postcondiciones	En espera de comprobación del sistema.	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Frecuencia esperada	Alta	
Importancia	Vital	
Urgencia	Alta	
Estado	Verificado	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	-	

TABLA 34: UC-010.- AÑADIR COMIDA A FAVORITOS

UC-011		Eliminar comida de favoritos	
Versión	1.0		
Autor	María Pérez Morales.		
Dependencias	<i>OBJ-003.- Gestión de comidas</i> <i>IRQ-004.- Información comidas</i>		
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicite eliminar alimento de favoritos.		
Precondiciones	El <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> debe haber realizado los casos de uso <i>UC-007:- Mostrar Comidas</i> y <i>UC-010:- Añadir comida a favoritos</i> previamente.		
Secuencia	Paso	Acción	
	1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicita al sistema eliminar campo de comida de favoritos.	
	2	El sistema le mostrará la opción de eliminar de favoritos.	
	3	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> eliminará el alimento de favorito.	
	4	El sistema comprobará que es correcto.	
Postcondiciones	En espera de comprobación del sistema.		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Frecuencia esperada	Alta		
Importancia	Vital		
Urgencia	Alta		
Estado	Verificado		
Estabilidad	Alta		
Comentarios	-		

TABLA 35: UC-011.- ELIMINAR COMIDA DE FAVORITOS

UC-012		Guardar cambios comida	
Versión	1.0		
Autor	María Pérez Morales.		
Dependencias	<i>OBJ-003.- Gestión de comidas</i> <i>IRQ-004.- Información comidas</i>		
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> guardar cambios de los campos comidas.		
Precondiciones	El <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> debe haber realizado previamente los casos de uso <i>UC-007:- Mostrar Comidas</i> , <i>UC-010:- Añadir comida a favoritos</i> y <i>UC-011:- Eliminar comida de favoritos</i> .		
Secuencia	Paso	Acción	
	1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará guardar los cambios de los campos de comida de favoritos.	
	2	El sistema guardará los cambios realizados en favoritos.	
Postcondiciones	Un campo nuevo o un campo menos en la lista de comidas favoritas.		
Excepciones	Paso	Acción	
	2	Si los datos añadidos manualmente en <i>UC-010:- Añadir a favoritos</i> no cumplen los requisitos, el sistema avisará al usuario para que cambie la información introducida. Tras esto, el caso de uso se quedará sin efecto.	
Frecuencia esperada	Alta		
Importancia	Vital		
Urgencia	Alta		
Estado	Verificado		
Estabilidad	Alta		
Comentarios	-		

TABLA 36: UC-012.- GUARDAR CAMBIOS COMIDA

2.7.3.4 Gestión ejercicios

El paquete "Gestión de Ejercicios" comprende los casos de uso relacionados con las acciones que el ACT-001.- *Usuario logueado* puede realizar para administrar los ejercicios, así como las funciones automáticas del sistema. Dentro de este paquete se incluyen acciones como: mostrar ejercicios, añadir agua, registrar ejercicio, marcar como favorito, retirar de favoritos y guardar modificaciones en ejercicios.

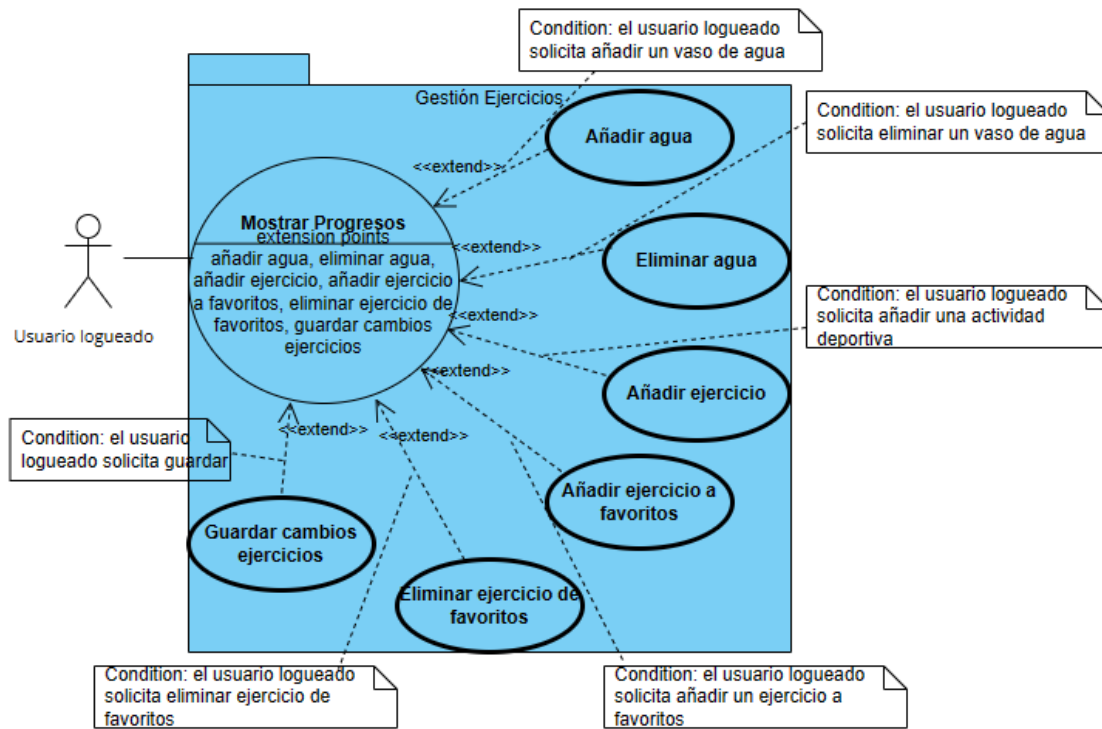


ILUSTRACIÓN 6: DIAGRAMA DE CASOS DE USO DEL PAQUETE GESTIÓN DE EJERCICIOS

UC-0013	Mostrar ejercicios	
Versión	1.0	
Autor	María Pérez Morales.	
Dependencias	<i>OBJ-004.- Gestión de ejercicios</i> <i>IRQ-005.- Información ejercicios</i>	
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicite al sistema ver los distintos ejercicios almacenados en el sistema.	
Precondiciones	El <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> se ha debido de registrar anteriormente.	
Secuencia	Paso	Acción
	1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema que le muestre el listado de ejercicios.
	2	El sistema le mostrará los ejercicios que tiene almacenados.
Postcondiciones		
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Frecuencia esperada	Alta	
Importancia	Vital	
Urgencia	Alta	
Estado	Verificado	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	-	

TABLA 37: UC-013.- MOSTRAR EJERCICIOS

UC-014	Añadir agua	
Versión	1.0	
Autor	María Pérez Morales.	
Dependencias	<i>OBJ-004.- Gestión de ejercicios</i> <i>IRQ-005.- Información ejercicios</i>	
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicite al sistema añadir nueva cantidad de vasos de agua.	
Precondiciones	El <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> debe haber realizado anteriormente el caso de uso <i>UC-013- Mostrar ejercicios</i> .	
Secuencia	Paso	Acción
	1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema añadir nueva cantidad de vasos de agua.
	2	El sistema le mostrará una opción para que el usuario pueda añadir nueva cantidad.
	3	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> añadirá nueva cantidad de vasos de agua.
	4	El sistema almacenará la nueva cantidad añadida de vasos de agua.
Postcondiciones	La nueva cantidad de vasos de agua ha sido modificada.	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Frecuencia esperada	Alta	
Importancia	Vital	
Urgencia	Alta	
Estado	Verificado	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	-	

TABLA 38: UC-014.- AÑADIR AGUA

UC-015	Eliminar agua	
Versión	1.0	
Autor	María Pérez Morales.	
Dependencias	<i>OBJ-003.- Gestión de ejercicios</i>	
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicite al sistema eliminar una cantidad de vasos de agua.	
Precondiciones	El <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> debe haber realizado anteriormente el caso de uso <i>UC-014- Añadir Agua</i> .	
Secuencia	Paso	Acción
	1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> realizará una petición al sistema para eliminar nueva cantidad de vasos de agua.
	2	El sistema le mostrará una opción para eliminar cantidad.
	3	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> eliminará una cantidad a vasos de agua.
	4	El sistema almacenará la nueva cantidad de vasos de agua.
Postcondiciones	La nueva cantidad en vasos de agua ha sido modificada.	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Frecuencia esperada	Alta	
Importancia	Vital	
Urgencia	Alta	
Estado	Verificado	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	-	

TABLA 39: UC-015.- ELIMINAR AGUA

UC-016	Añadir ejercicio	
Versión	1.0	
Autor	María Pérez Morales.	
Dependencias	<i>OBJ-004.- Gestión de ejercicios</i> <i>IRQ-005.- Información ejercicios</i>	
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicite añadir nueva actividad deportiva al registro.	
Precondiciones	El <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> debe haber realizado anteriormente el caso de uso <i>UC-013- Mostrar ejercicios</i> .	
Secuencia	Paso	Acción
	1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema añadir nueva actividad deportiva.
	2	El sistema le mostrará la opción de añadir actividad deportiva.
	3	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> iniciará el cronómetro o añadirá de forma manual nueva actividad deportiva.
	4	El sistema añade nueva actividad deportiva al registro.
Postcondiciones	Nueva actividad deportiva en el almacenamiento del sistema.	
Excepciones	Paso	Acción
	3	Si se ha añadido una actividad deportiva con el cronómetro, el sistema le mostrará la opción de parar el cronómetro. Con la cual, el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> podrá pausar el cronómetro.
Frecuencia esperada	Alta	
Importancia	Vital	
Urgencia	Alta	
Estado	Verificado	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	-	

TABLA 40: UC-016.- AÑADIR EJERCICIO

UC-017	Añadir ejercicio a favoritos	
Versión	1.0	
Autor	María Pérez Morales.	
Dependencias	<i>OBJ-004.- Gestión de ejercicios</i> <i>IRQ-005.- Información ejercicios</i>	
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicite añadir ejercicio a favoritos.	
Precondiciones	El <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> debe haber realizado anteriormente el caso de uso UC-013- Mostrar ejercicios.	
Secuencia	Paso	Acción
	1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema añadir nuevo deporte a la lista de favoritos.
	2	El sistema le mostrará una opción para añadir nuevo ejercicio (nombre del ejercicio y calorías gastadas por hora).
	3	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> añadirá nuevo favorito.
	4	El sistema comprobará si es correcto.
Postcondiciones	En espera de comprobación del sistema.	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Frecuencia esperada	Alta	
Importancia	Vital	
Urgencia	Alta	
Estado	Verificado	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	-	

TABLA 41: UC-017.- AÑADIR EJERCICIO A FAVORITOS

UC-018	Eliminar ejercicio de favoritos											
Versión	1.0											
Autor	María Pérez Morales.											
Dependencias	<i>OBJ-004.- Gestión de ejercicios</i> <i>IRQ-005.- Información ejercicios</i>											
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicite eliminar un ejercicio de favoritos.											
Precondiciones	El <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> debe haber realizado anteriormente el caso de uso <i>UC-013- Mostrar ejercicios</i> y <i>UC-017.-Añadir ejercicio a favoritos</i> .											
Secuencia	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Paso</th> <th>Acción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema eliminar deporte de la lista de favoritos.</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>El sistema le mostrará la opción de eliminar deporte de la lista de favoritos.</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> eliminará el deporte de favoritos.</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>El sistema comprobará si es correcto.</td> </tr> </tbody> </table>	Paso	Acción	1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema eliminar deporte de la lista de favoritos.	2	El sistema le mostrará la opción de eliminar deporte de la lista de favoritos.	3	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> eliminará el deporte de favoritos.	4	El sistema comprobará si es correcto.	
Paso	Acción											
1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema eliminar deporte de la lista de favoritos.											
2	El sistema le mostrará la opción de eliminar deporte de la lista de favoritos.											
3	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> eliminará el deporte de favoritos.											
4	El sistema comprobará si es correcto.											
Postcondiciones	En espera de comprobación del sistema.											
Excepciones	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Paso</th> <th>Acción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>-</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	Paso	Acción	-	-							
Paso	Acción											
-	-											
Frecuencia esperada	Alta											
Importancia	Vital											
Urgencia	Alta											
Estado	Verificado											
Estabilidad	Alta											
Comentarios	-											

TABLA 42: UC-018.- ELIMINAR EJERCICIO DE FAVORITOS

UC-019	Guardar cambios ejercicios											
Versión	1.0											
Autor	María Pérez Morales.											
Dependencias	<i>OBJ-004.- Gestión de ejercicios</i> <i>IRQ-005.- Información ejercicios</i>											
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> guardar cambios de los campos de ejercicios.											
Precondiciones	El <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> debe haber realizado previamente los siguientes casos de uso <i>UC-013- Mostrar ejercicios</i> , <i>UC-016.-Añadir a Favoritos</i> y <i>UC-017.-Eliminar de Favoritos</i> .											
Secuencia	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Paso</th> <th>Acción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema guardar los cambios de la lista de ejercicios de favoritos.</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>El sistema le dará la opción de guardar los cambios realizados.</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema guardar los cambios.</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>El sistema guardará los cambios realizados por el usuario en la lista de ejercicios favoritos.</td> </tr> </tbody> </table>	Paso	Acción	1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema guardar los cambios de la lista de ejercicios de favoritos.	2	El sistema le dará la opción de guardar los cambios realizados.	3	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema guardar los cambios.	4	El sistema guardará los cambios realizados por el usuario en la lista de ejercicios favoritos.	
Paso	Acción											
1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema guardar los cambios de la lista de ejercicios de favoritos.											
2	El sistema le dará la opción de guardar los cambios realizados.											
3	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema guardar los cambios.											
4	El sistema guardará los cambios realizados por el usuario en la lista de ejercicios favoritos.											
Postcondiciones	Un campo nuevo o un campo menos en la lista de ejercicios favoritos.											
Excepciones	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Paso</th> <th>Acción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4</td> <td>Si los datos añadidos en <i>UC-011:- Añadir a favoritos</i> no cumplen los requisitos, el sistema avisará al usuario para que cambie los datos introducidos. Tras esto, el caso de uso se queda sin efecto.</td> </tr> </tbody> </table>	Paso	Acción	4	Si los datos añadidos en <i>UC-011:- Añadir a favoritos</i> no cumplen los requisitos, el sistema avisará al usuario para que cambie los datos introducidos. Tras esto, el caso de uso se queda sin efecto.							
Paso	Acción											
4	Si los datos añadidos en <i>UC-011:- Añadir a favoritos</i> no cumplen los requisitos, el sistema avisará al usuario para que cambie los datos introducidos. Tras esto, el caso de uso se queda sin efecto.											
Frecuencia esperada	Alta											
Importancia	Vital											
Urgencia	Alta											
Estado	Verificado											
Estabilidad	Alta											
Comentarios	-											

TABLA 43: UC-019.- GUARDAR CAMBIOS EJERCICIOS

2.7.3.5 Gestión calorías

El paquete 'Gestión de Calorías' incluye los casos de uso que el ACT-001.- *Usuario logueado* empleará para administrar las calorías consumidas y gastadas, así como las funciones automáticas del sistema. Dentro de este paquete, se contempla mostrar, añadir y eliminar calorías.

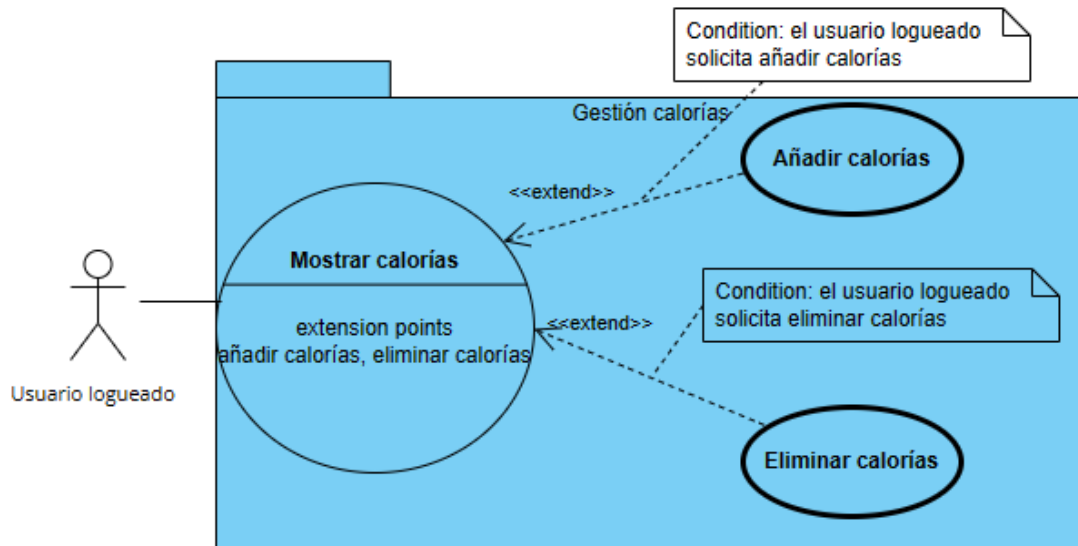


ILUSTRACIÓN 7: DIAGRAMA DE CASOS DE USO DEL PAQUETE GESTIÓN DE CALORÍAS

UC-020	Mostrar calorías	
Versión	1.0	
Autor	María Pérez Morales.	
Dependencias	<i>OBJ-005.- Gestión de calorías</i> <i>IRQ-004.- Información comidas</i> <i>IRQ-005.- Información ejercicios</i>	
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicite al sistema ver las calorías digeridas/gastadas.	
Precondiciones	El <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> debe haberse registrado anteriormente.	
Secuencia	Paso	Acción
	1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará ver las calorías ingeridas/eliminadas en comida y gastadas por una actividad física.
	2	El sistema le mostrará las calorías ingeridas y gastadas.
Postcondiciones		
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Frecuencia esperada	Alta	
Importancia	Vital	
Urgencia	Alta	
Estado	Verificado	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	-	

TABLA 44: UC-020.- MOSTRAR CALORÍAS

UC-021		Añadir calorías	
Versión	1.0		
Autor	María Pérez Morales.		
Dependencias	<i>OBJ-005.- Gestión de calorías</i> <i>IRQ-004.- Información comidas</i> <i>IRQ-005.- Información ejercicios</i>		
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicite añadir nuevas calorías digeridas por alimentos o gastadas por ejercicios.		
Precondiciones	El <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> debe haber realizado anteriormente el caso de uso <i>UC-021.- Mostrar Calorías</i> .		
Secuencia	Paso	Acción	
	1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema añadir nuevas calorías digeridas/gastadas.	
	2	El sistema le mostrará una opción para añadir nueva cantidad.	
	3	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> añadirá más calorías digeridas en algún alimento o gastadas a consecuencia de realizar algún ejercicio.	
	4	El sistema guardará cambios.	
Postcondiciones	Nuevas calorías en el almacenamiento del sistema.		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Frecuencia esperada	Alta		
Importancia	Vital		
Urgencia	Alta		
Estado	Verificado		
Estabilidad	Alta		
Comentarios	-		

TABLA 45: UC-021.- AÑADIR CALORÍAS

UC-022		Eliminar calorías	
Versión	1.0		
Autor	María Pérez Morales.		
Dependencias	<i>OBJ-005.- Gestión de calorías</i> <i>IRQ-004.- Información comidas</i>		
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicite al sistema eliminar calorías añadidas anteriormente.		
Precondiciones	El <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> debe haber realizado previamente el caso de uso <i>UC-021.- Mostrar Calorías</i> y <i>UC.-22.- Añadir Calorías</i> .		
Secuencia	Paso	Acción	
	1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema eliminar calorías digeridas.	
	2	El sistema le dará una opción para eliminar campo.	
	3	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> realizará una acción, eliminando las calorías digeridas en algún alimento.	
	4	El sistema actualizará las nuevas calorías al sistema.	
Postcondiciones	Nuevas calorías en el almacenamiento del sistema.		
Excepciones	Paso	Acción	
	4	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> podrá seguir eliminando calorías siempre y cuando no tome un valor nulo.	
Frecuencia esperada	Alta		
Importancia	Vital		
Urgencia	Alta		
Estado	Verificado		
Estabilidad	Alta		
Comentarios	-		

TABLA 46: UC-022.- ELIMINAR CALORÍAS

2.7.3.6 Gestión progresos

El paquete 'Gestión de Progresos' integra los casos de uso asociados al ACT-001.- *Usuario logueado*, permitiendo al usuario logueado administrar sus avances personales y las funciones automáticas del sistema. Este paquete incluye casos de uso como: mostrar calorías, exhibir vasos de agua consumidos y visualizar minutos de ejercicio realizados.

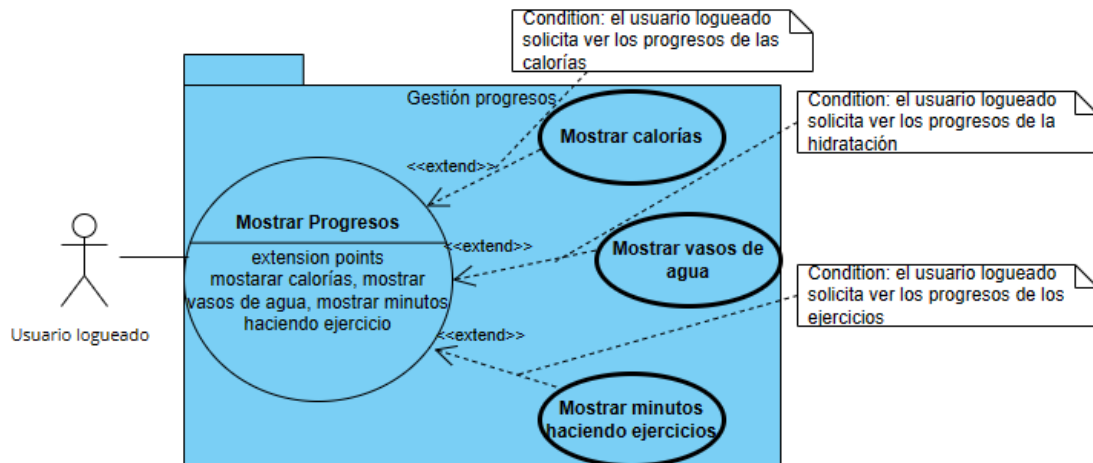


ILUSTRACIÓN 8: DIAGRAMA DE CASOS DE USO DEL PAQUETE GESTIÓN DE PROGRESOS

UC-023	Mostrar progresos	
Versión	1.0	
Autor	María Pérez Morales.	
Dependencias	<i>OBJ-006.- Gestión de progresos</i> <i>IRQ-007:- Información progresos</i>	
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicite ver su progreso.	
Precondiciones	El <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> debe haberse registrado anteriormente.	
Secuencia	Paso	Acción
	1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema ver su progreso diario desde sus inicios en la aplicación.
	2	El sistema le mostrará los progresos a lo largo de su actividad en la aplicación.
Postcondiciones		
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Frecuencia esperada	Alta	
Importancia	Vital	
Urgencia	Alta	
Estado	Verificado	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	-	

TABLA 47: UC-023.- MOSTRAR PROGRESOS

UC-024	Mostrar calorías	
Versión	1.0	
Autor	María Pérez Morales.	
Dependencias	<i>OBJ-006.- Gestión de progresos</i> <i>IRQ-007:- Información progresos</i>	
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicite ver las calorías de su progreso.	
Precondiciones	El <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> debe haber realizado anteriormente el caso de uso UC-024.- Mostrar Progresos.	
Secuencia	Paso	Acción
	1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema ver las calorías ingeridas desde el día que empezó en la aplicación hasta el actual.
	2	El sistema le mostrará las calorías en toda su actividad en la aplicación.
Postcondiciones		
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Frecuencia esperada	Alta	
Importancia	Vital	
Urgencia	Alta	
Estado	Verificado	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	-	

TABLA 48: UC-024.- MOSTRAR CALORÍAS

UC-025	Mostrar vasos de agua	
Versión	1.0	
Autor	María Pérez Morales.	
Dependencias	<i>OBJ-006.- Gestión de progresos</i> <i>IRQ-007:- Información progresos</i>	
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicite ver los vasos de agua digeridos a lo largo de su progreso.	
Precondiciones	El <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> debe haber realizado anteriormente el caso de uso <i>UC-024.- Mostrar Progresos</i> .	
Secuencia	Paso	Acción
	1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema ver sus registros de hidratación desde el día que empezó en la aplicación hasta el actual.
	2	El sistema le mostrará su hidratación durante su actividad en la aplicación.
Postcondiciones		
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Frecuencia esperada	Alta	
Importancia	Vital	
Urgencia	Alta	
Estado	Verificado	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	-	

TABLA 49: UC-025.- MOSTRAR VASOS DE AGUA

UC-026	Mostrar minutos haciendo ejercicio	
Versión	1.0	
Autor	María Pérez Morales.	
Dependencias	<i>OBJ-006.- Gestión de progresos</i> <i>IRQ-007:- Información progresos</i>	
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicite al sistema ver los minutos dedicados al deporte a lo largo de su progreso.	
Precondiciones	El <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> debe haber realizado anteriormente el caso de uso <i>UC-024.- Mostrar Progresos</i> .	
Secuencia	Paso	Acción
	1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema ver sus registros de deporte durante su actividad en la aplicación.
	2	El sistema le mostrará los minutos haciendo ejercicios en toda su actividad en la aplicación.
Postcondiciones		
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Frecuencia esperada	Alta	
Importancia	Vital	
Urgencia	Alta	
Estado	Verificado	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	-	

TABLA 50: UC-026.- MOSTRAR MINUTOS HACIENDO EJERCICIO

2.7.3.7 Gestión estadísticas

El paquete 'Gestión de Estadísticas' abarca los casos de uso relacionados con el *ACT-001.- Usuario logueado*, permitiéndole gestionar sus estadísticas y las funciones automáticas del sistema. Dentro de este paquete se incluyen los casos de uso: mostrar estadísticas de alimentación, deporte e hidratación.

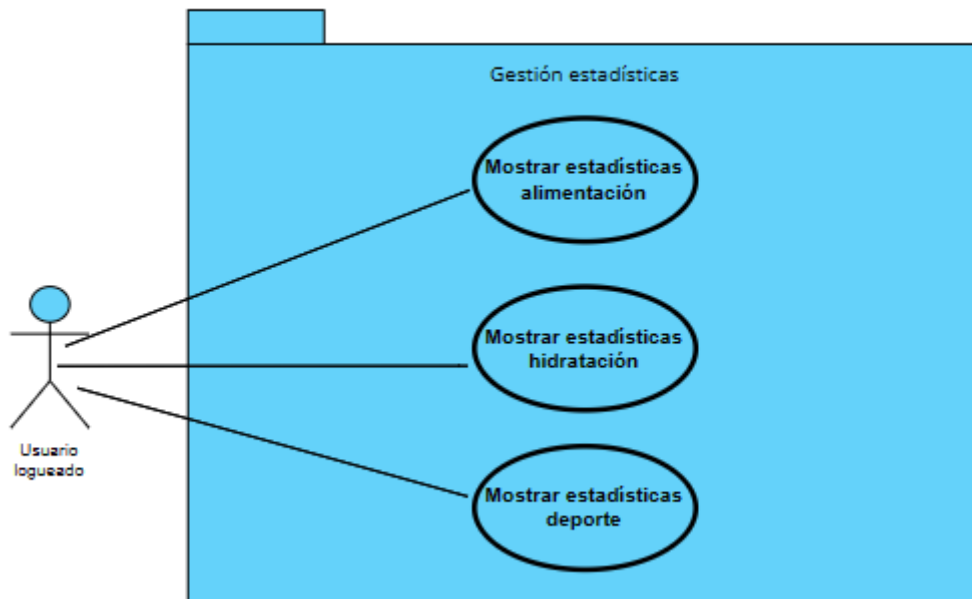


ILUSTRACIÓN 9: DIAGRAMA DE CASOS DE USO DEL PAQUETE GESTIÓN DE ESTADÍSTICAS

UC-027	Mostrar estadísticas alimentación	
Versión	1.0	
Autor	María Pérez Morales.	
Dependencias	<i>OBJ-007.- Gestión de estadísticas</i> <i>IRQ-006.- Información estadísticas</i>	
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicite al sistema ver las estadísticas de su alimentación.	
Precondiciones	El <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> debe haberse registrado anteriormente.	
Secuencia	Paso	Acción
	1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará ver las estadísticas al sistema de sus calorías ingeridas respecto a las recomendadas.
	2	El sistema le mostrará los gráficos estadísticos de la alimentación diaria.
Postcondiciones		
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Frecuencia esperada	Alta	
Importancia	Vital	
Urgencia	Alta	
Estado	Verificado	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	-	

TABLA 51: UC-027.- MOSTRAR ESTADÍSTICAS ALIMENTACIÓN

UC-028		Mostrar estadísticas hidratación	
Versión	1.0		
Autor	María Pérez Morales.		
Dependencias	<i>OBJ-007.- Gestión de estadísticas</i> <i>IRQ-006.- Información estadísticas</i>		
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicite al sistema ver las estadísticas de su hidratación.		
Precondiciones	El <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> debe haberse registrado previamente.		
Secuencia	Paso	Acción	
	1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema ver las estadísticas de su hidratación diaria.	
	2	El sistema le mostrará las estadísticas de su hidratación diaria.	
Postcondiciones			
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Frecuencia esperada	Alta		
Importancia	Vital		
Urgencia	Alta		
Estado	Verificado		
Estabilidad	Alta		
Comentarios	-		

TABLA 52: UC-028.- MOSTRAR ESTADÍSTICAS HIDRATACIÓN

UC-029	Mostrar estadísticas deporte	
Versión	1.0	
Autor	María Pérez Morales.	
Dependencias	<i>OBJ-007.- Gestión de estadísticas</i> <i>IRQ-006.- Información estadísticas</i>	
Descripción	El sistema debe cumplir con las especificaciones detalladas en el siguiente caso de uso cuando el actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicite al sistema ver las estadísticas de su actividad física.	
Precondiciones	El <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> debe haberse registrado anteriormente.	
Secuencia	Paso	Acción
	1	El actor <i>ACT-001.- Usuario logueado</i> solicitará al sistema ver las estadísticas de sus calorías gastadas respecto a las recomendadas.
	2	El sistema le mostrará los gráficos estadísticos de la actividad deportiva diaria.
Postcondiciones		
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Frecuencia esperada	Alta	
Importancia	Vital	
Urgencia	Alta	
Estado	Verificado	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	-	

TABLA 53: UC-029.- MOSTRAR ESTADÍSTICAS DEPORTE

2.8 MATRIZ DE RASTREABILIDAD

La matriz de rastreabilidad es una herramienta esencial en la gestión de proyectos de software, ya que facilita el seguimiento y registro de las conexiones entre requisitos, objetivos y casos de uso. Esta matriz asegura que cada caso de uso esté alineado y contribuya efectivamente a los objetivos establecidos.

A continuación, detallamos la relación entre objetivos y casos de uso:

	OBJ-001	OBJ-002	OBJ-003	OBJ-004	OBJ-005	OBJ-006	OBJ-007
UC-001	x						
UC-002	x						
UC-003	x						
UC-004	x						
UC-005		x					
UC-006		x					
UC-007			x		x		
UC-008			x		x	x	x
UC-009			x		x	x	x
UC-010			x		x		
UC-011			x		x		
UC-012			x				
UC-013				x			
UC-014				x	x	x	x
UC-015				x	x	x	x
UC-016				x			
UC-017				x			
UC-018				x			
UC-019				x			
UC-020					x		
UC-021					x		
UC-022					x		
UC-023						x	
UC-024						x	
UC-025						x	

UC-026						x	
UC-027							x
UC-028							x
UC-029							x

TABLA 54: MATRIZ DE RASTREABILIDAD – OBJETIVOS/CASOS DE USO

2.9 REFERENCIAS

- Dr. Francisco José García Peñalvo y Dra. Alicia García Holgado, Dña. Tema 4: Ingeniería de requisitos. Transparencias de Ingeniería del Software I. Tema 4. Recuperado 01/09/2023 de [IS_I Tema 4 - Ingeniería de Requisitos \(grial.eu\)](#)
- Visual Paradigm: [VP Online - Online Drawing Tool \(visual-paradigm.com\)](#) . Recuperado 01/09/2023.