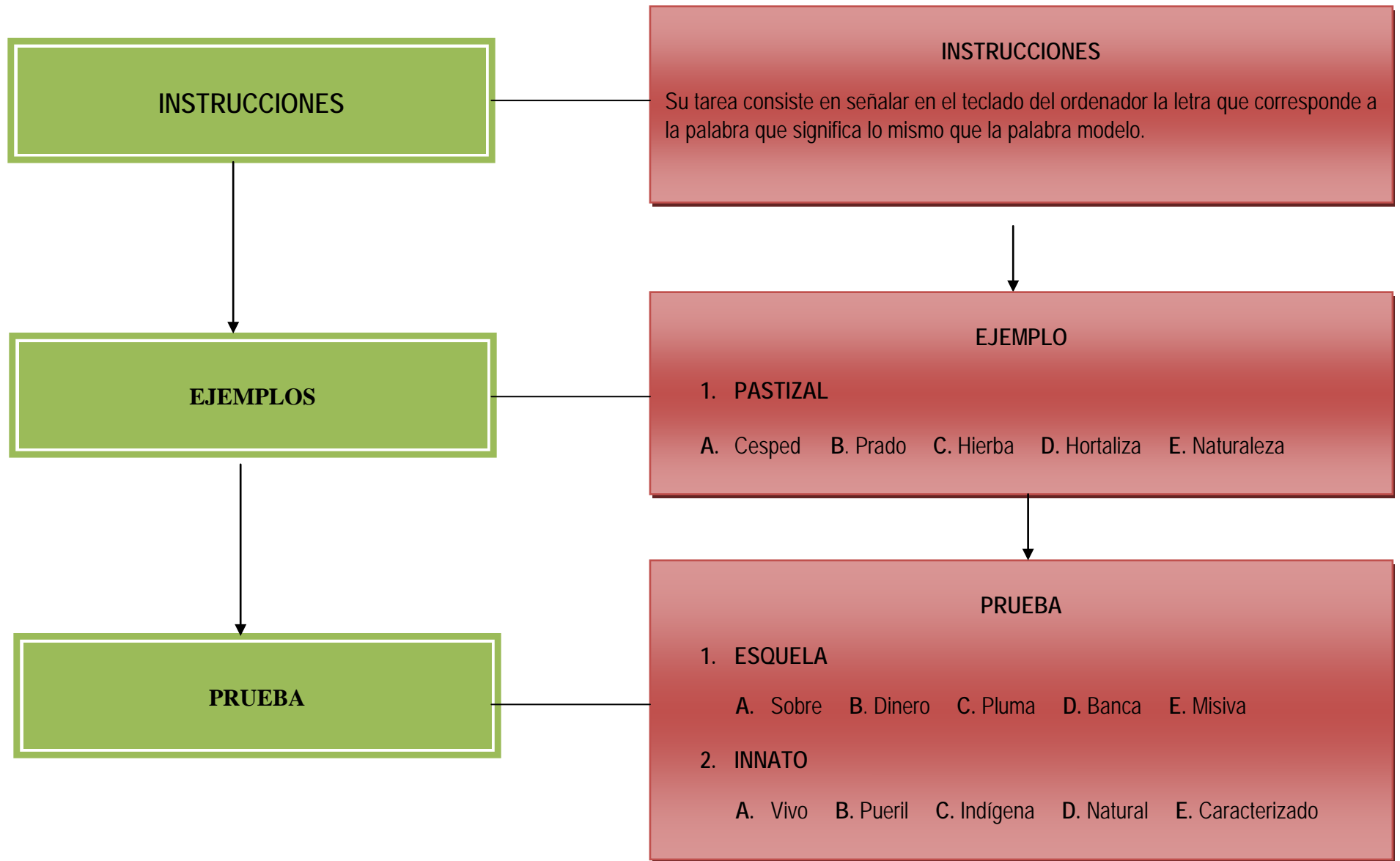


DISEÑO DE UNA PRUEBA INFORMATIZADA

SECUENCIA DE LA TAREA



DOCUMENTO GUÍA PARA EL DISEÑO DE LA PRUEBA INFORMATIZADA.

1. INSTRUCCIONES: TIEMPO LÍMITE LA PRESENTACIÓN DE LAS PANTALLAS.
2. EJEMPLOS:
 - CON FEEDBACK .
 - SIN REGISTRAR LA RESPUESTA.
 - NO PASAR A LOS ITEMS DE LA PRUEBA HASTA QUE LA RESPUESTA ES CORRECTA.
3. ITEMS: - SIN FEEDBACK
 - TIEMPO LÍMITE DE PRESENTACIÓN DE LA ESTIMULACIÓN.
 - REGISTRO: ACIERTO/ERROR U OMISIÓN, OPCIÓN DE RESPUESTA ELEGIDA Y TR.
4. PRUEBA: ALEATORIZACIÓN DE LA SECUENCIA DE PRESENTACIÓN DE LOS ITEMS.
5. SE VALORARÁ DE FORMA POSITIVA LAS PRESENTACIONES MÁS ELABORADAS Y ATRACTIVAS DE LA TAREA.