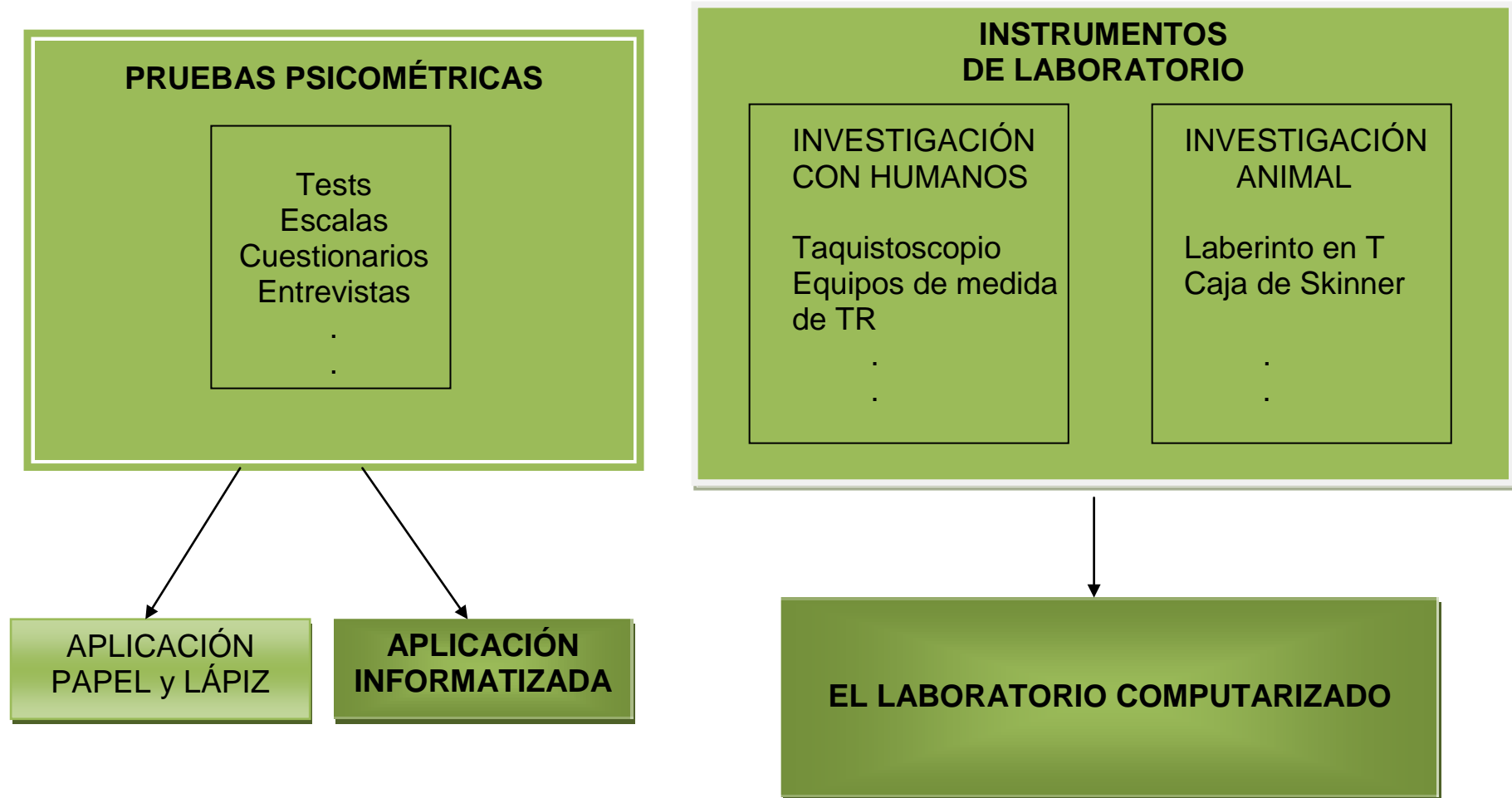


TEMA 3

**FASE TÉCNICO-METODOLÓGICA:
RECURSOS PARA LA RECOGIDA DE DATOS.**

TÉCNICAS O INSTRUMENTOS DE RECOGIDA DE DATOS



FASES EN LA RECOGIDA DE DATOS



USO DEL ORDENADOR EN LA RECOGIDA DE DATOS

VENTAJAS

ESTANDARIZACIÓN DE LA APLICACIÓN
Control de tiempos de presentación
y variables extrañas

TAREAS CON ESTIMULACIÓN COMPLEJA
Doble Tarea

PRECISIÓN EN LAS MEDIDAS
Tiempos de Reacción Falsas Alarmas

PRUEBAS ADAPTADAS AL SUJETO
Presentación de los items en función
de las respuestas del sujeto.

**ALMACENAMIENTO Y TRANSFERENCIA
DE LOS DATOS**

INCONVENIENTES

TÉCNICOS
Desconexiones Falta de corriente, ...

**CONEXIONES CON
DISPOSITIVOS PERIFÉRICOS**
Presentación estímulos Registro de R

**PRECISIÓN EN LA MEDIDA
DE LOS TIEMPOS DE REACCIÓN**

**DIFERENCIAS INTERSUJETOS
UTILIZACIÓN DEL ORDENADOR**

DISEÑO DE UN EXPERIMENTO O PRUEBA INFORMATIZADA CON UN SISTEMA DE PROGRAMACIÓN

COMPONENTES DE UN ENSAYO O ITEM

PRESENTACIÓN DE LA ESTIMULACIÓN

REGISTRO DE LA RESPUESTA

PRESENTACIÓN DE FEEDBACK

SISTEMA DE PROGRAMACIÓN

DEFINIR EL TIPO DE ESTIMULACIÓN
(Auditiva o Visual)

DETERMINAR EL TIEMPO DE PRESENTACIÓN

FIJAR LA SECUENCIA DE PRESENTACIÓN
(Fija o Aleatoria)

DEFINIR EL MÓDULO DE ENTRADA
(Caja de Respuestas, Ratón o Teclado)

ESPECIFICAR LA RESPUESTA CORRECTA

REGISTRAR Y GRABAR LAS RESPUESTAS

DEFINIR EL FEEDBACK:
CONTENIDO Y PRESENTACIÓN

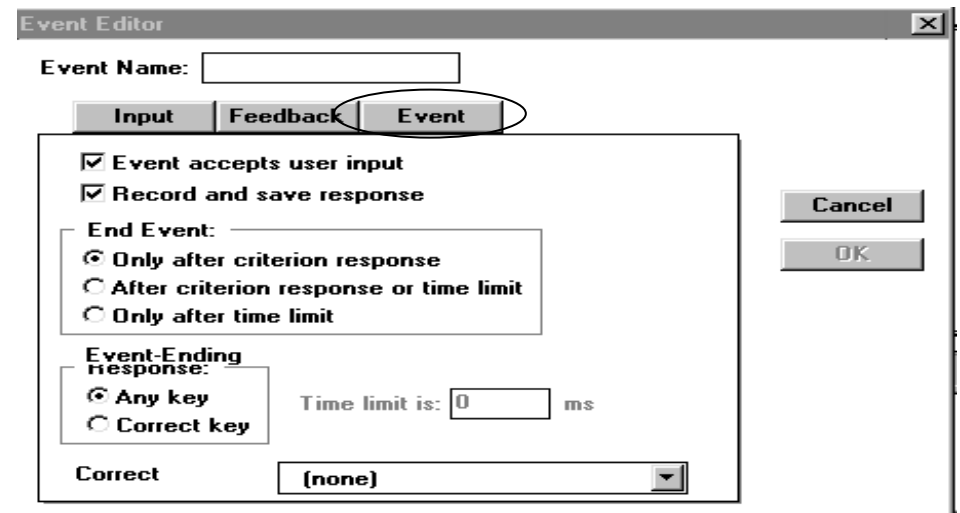
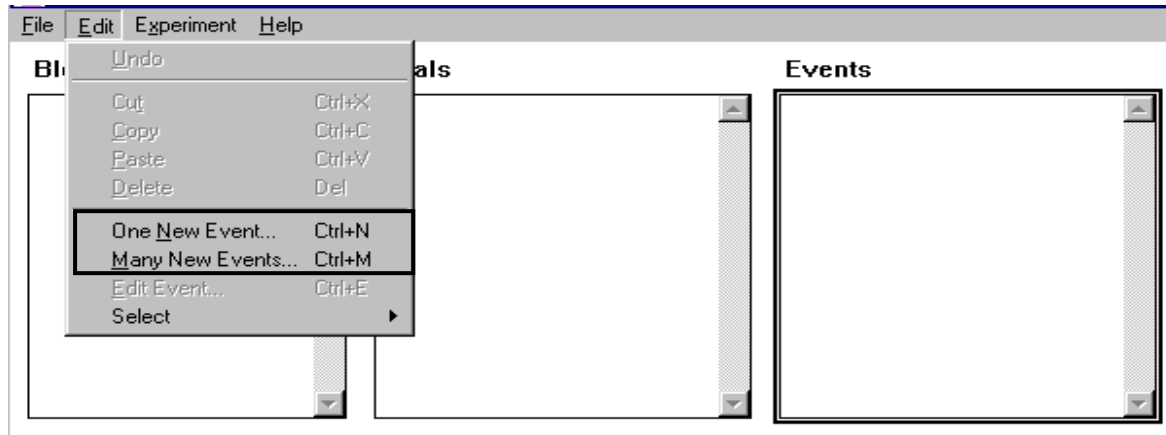
FIJAR LOS ENSAYOS O ITEMS QUE VAN A
INCLUIR FEEDBACK



**UTILIZACIÓN DEL SUPERLAB PARA EL DISEÑO
DE EXPERIMENTOS Y PRUEBAS INFORMATIZADAS**

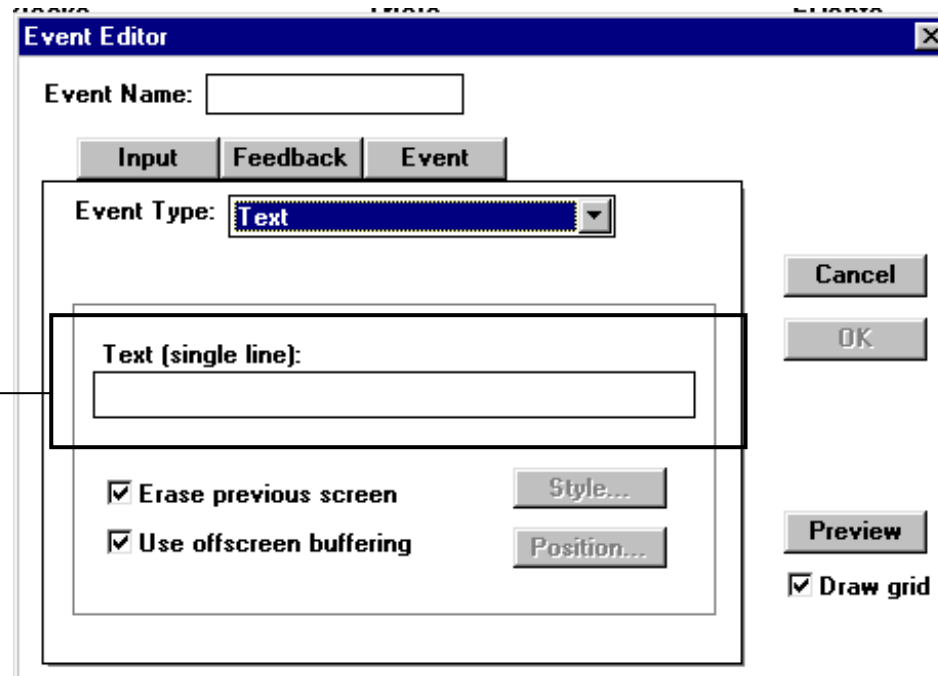
1. PRESENTACIÓN DE LOS ESTÍMULOS.

A) DEFINIR EL TIPO DE ESTIMULACIÓN.



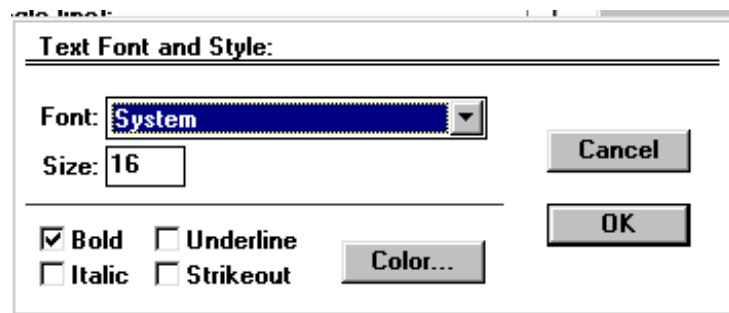
- Material visual: texto.

Permite incluir el texto que corresponde a una línea.



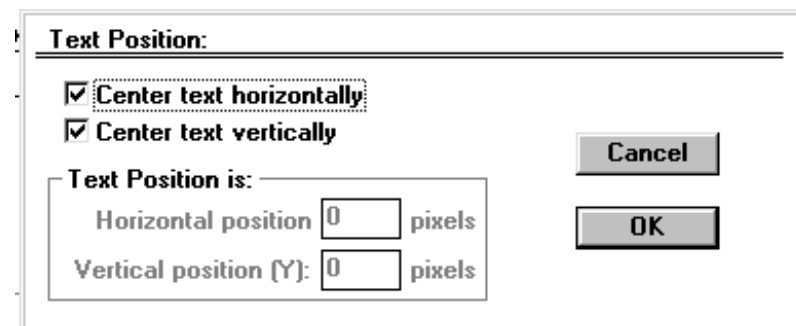
The 'Event Editor' dialog box has a title bar with a close button. It contains an 'Event Name' text field, three tabs ('Input', 'Feedback', 'Event'), and an 'Event Type' dropdown menu set to 'Text'. Below this is a 'Text (single line):' text area. At the bottom are checkboxes for 'Erase previous screen' and 'Use offscreen buffering', buttons for 'Style...' and 'Position...', and a 'Draw grid' checkbox. On the right side are 'Cancel', 'OK', and 'Preview' buttons.

Fijar el tipo, estilo y tamaño de letra del texto.



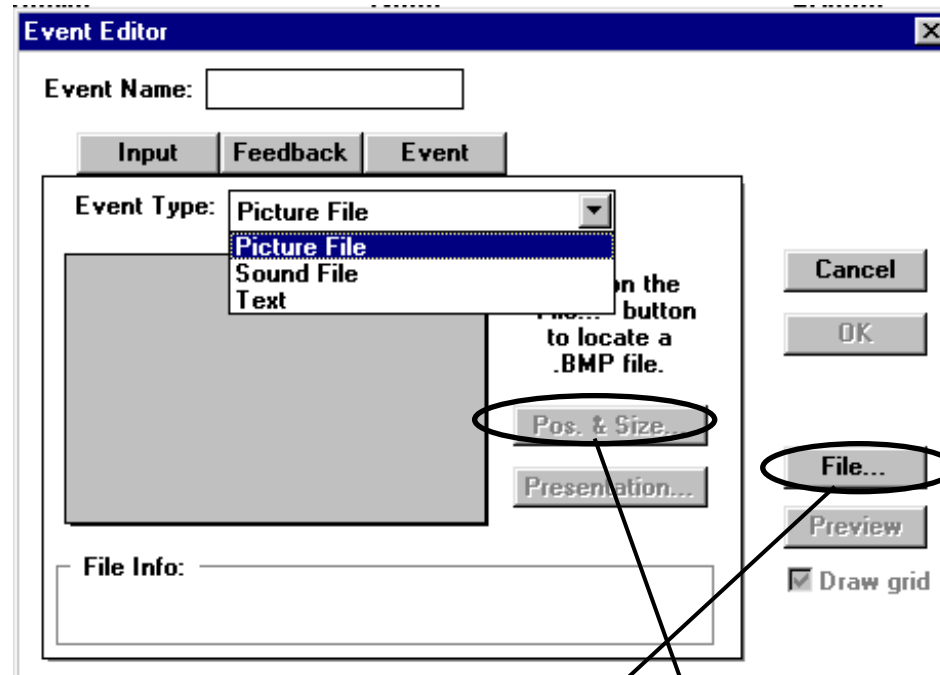
The 'Text Font and Style' dialog box features a title bar and a 'Font' dropdown menu set to 'System'. Below it is a 'Size' text field set to '16'. There are checkboxes for 'Bold', 'Underline', 'Italic', and 'Strikeout', and a 'Color...' button. 'Cancel' and 'OK' buttons are on the right.

Fijar la posición del texto en la pantalla



The 'Text Position' dialog box has a title bar and two checked checkboxes: 'Center text horizontally' and 'Center text vertically'. Below these is a 'Text Position is:' section with 'Horizontal position' and 'Vertical position (Y):' labels, each followed by a text field set to '0' and the unit 'pixels'. 'Cancel' and 'OK' buttons are on the right.

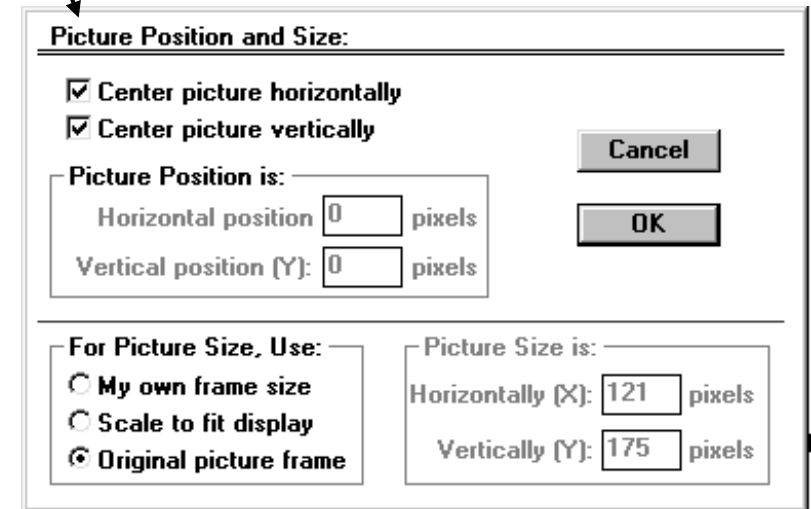
- Material visual: gráficos.



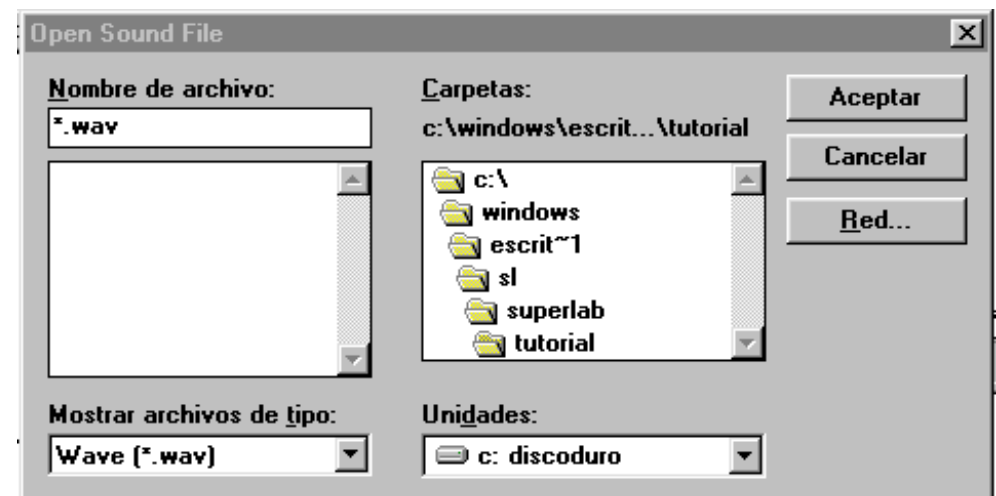
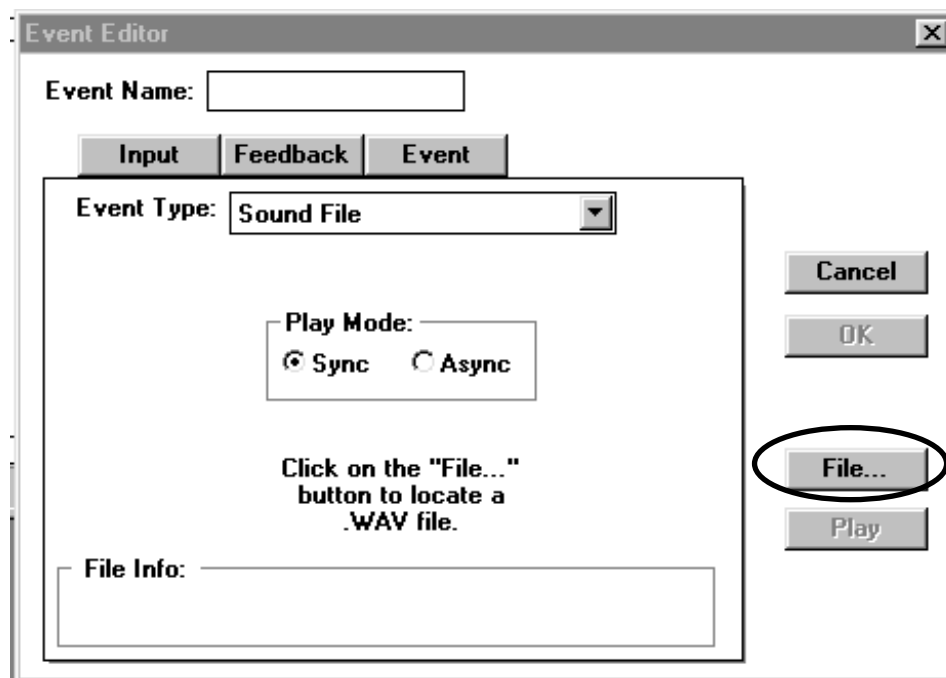
Importar un gráfico o un texto más largo de cualquier programa gráfico



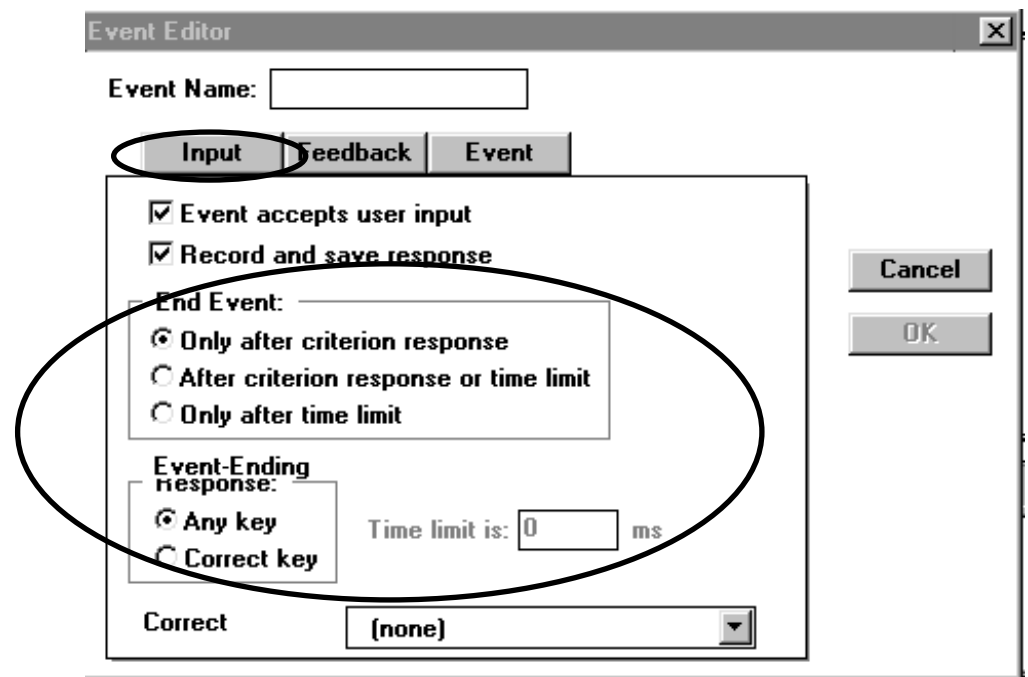
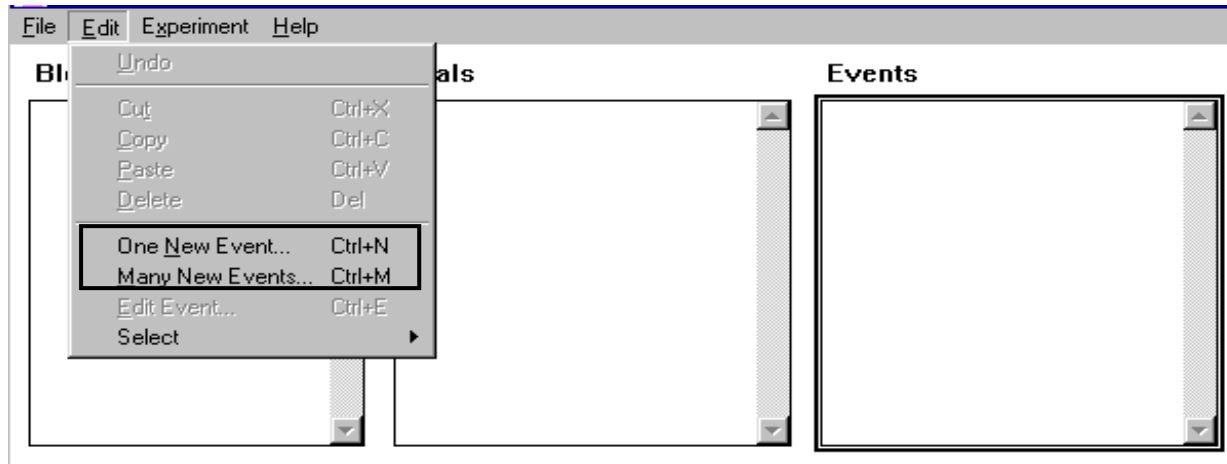
Fijar su tamaño y situación en la pantalla



- Material auditivo: sonidos.

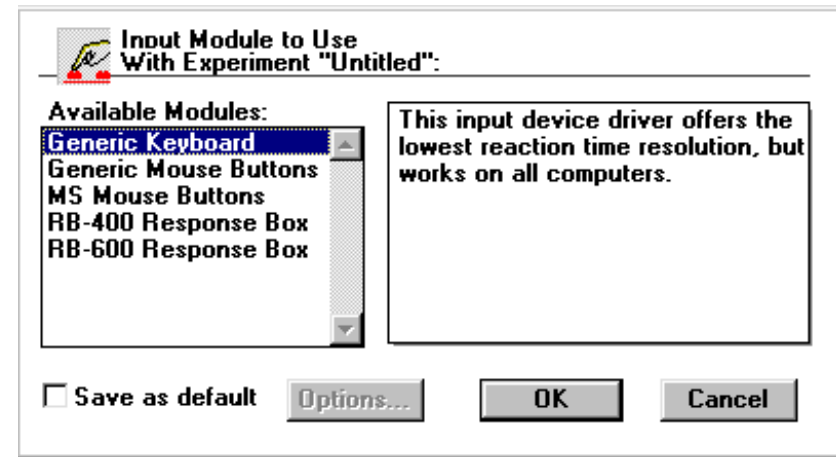
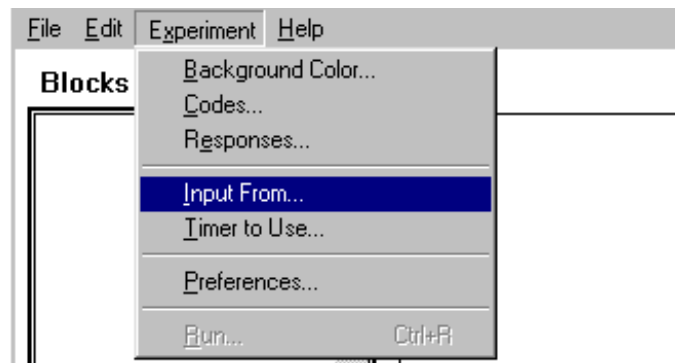


B) DETERMINAR EL TIEMPO DE PRESENTACIÓN DE LA ESTIMULACIÓN.

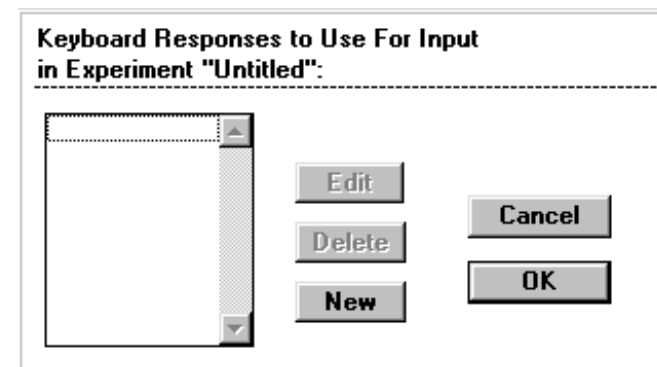
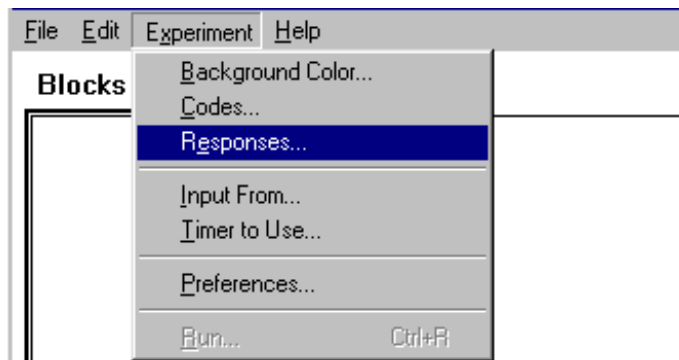


2. REGISTRO DE LAS RESPUESTAS.

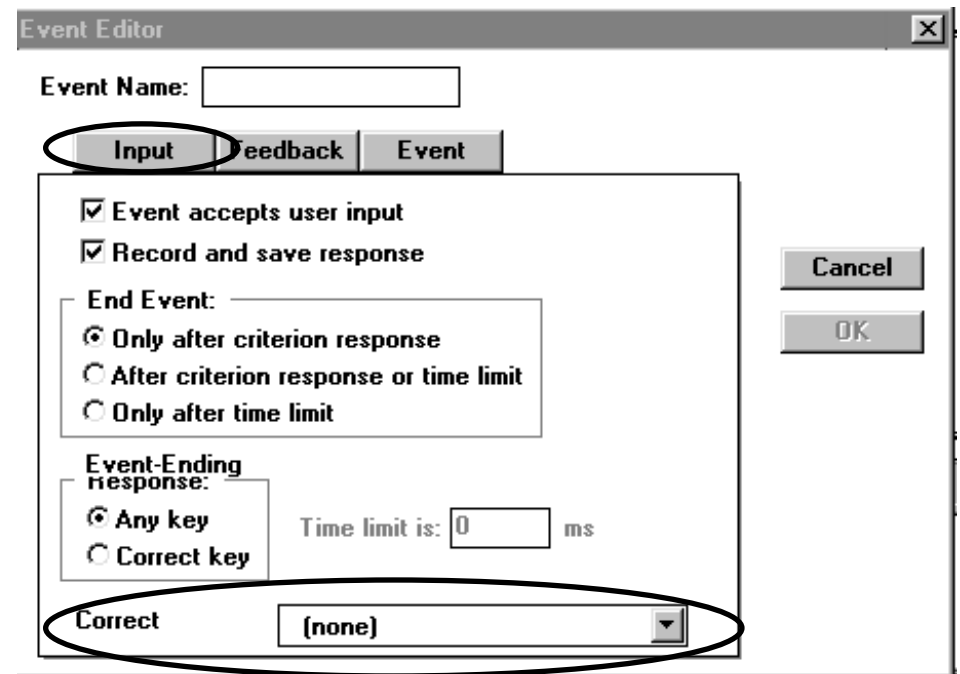
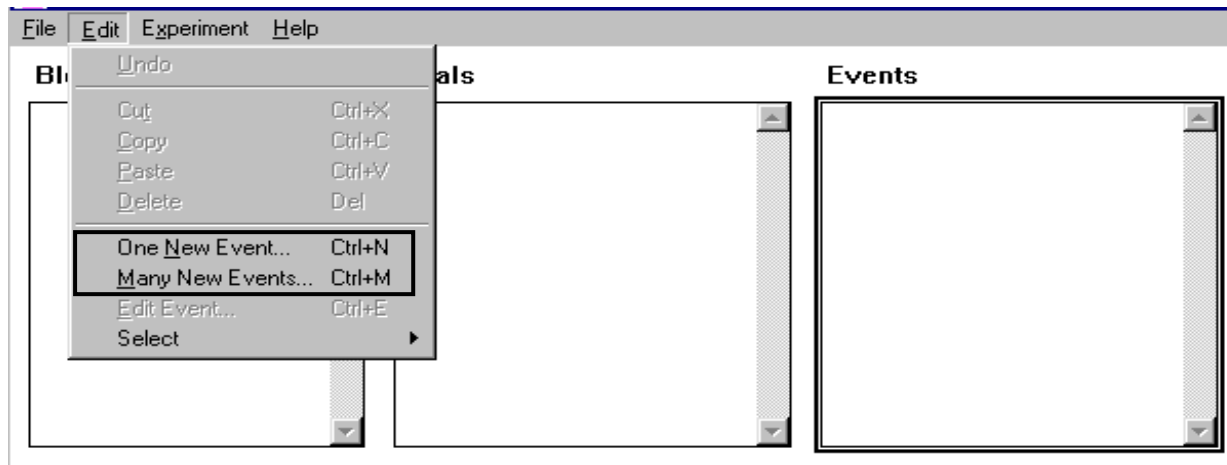
A) DEFINIR EL MODULO DE ENTRADA.



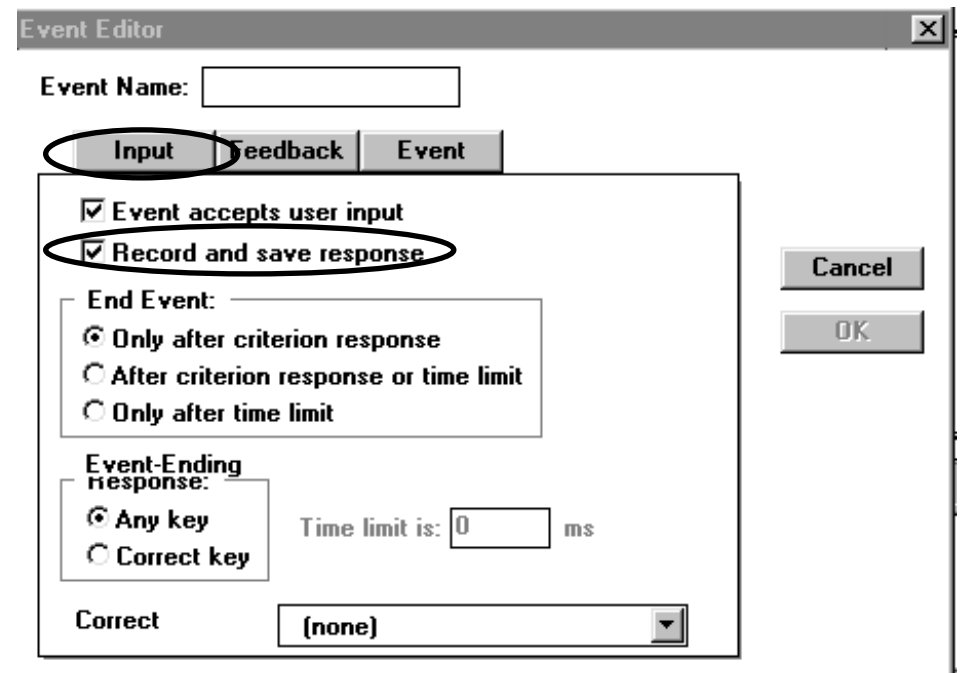
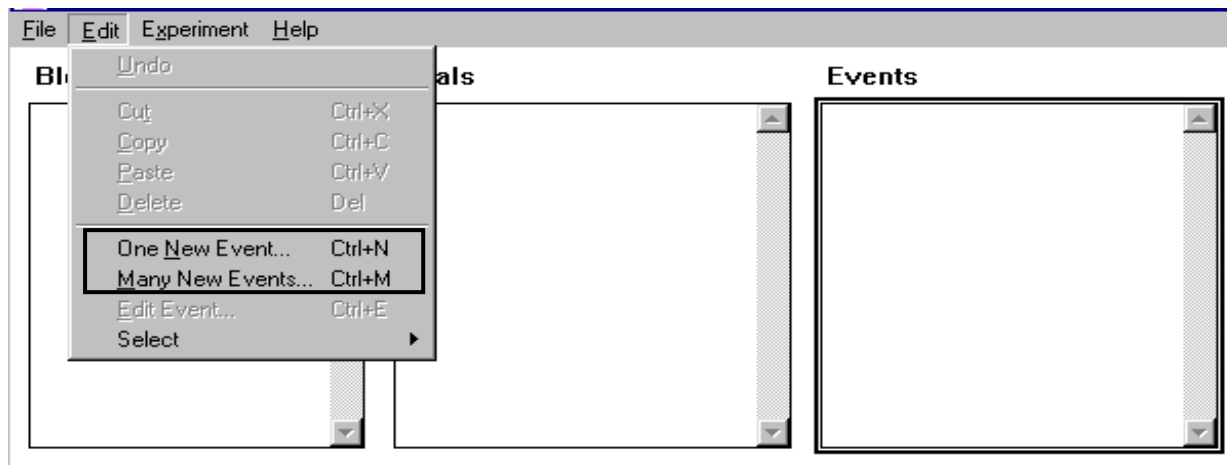
- TECLADO: Especificar las teclas de respuesta.



C) ESPECIFICAR LA RESPUESTA CORRECTA.

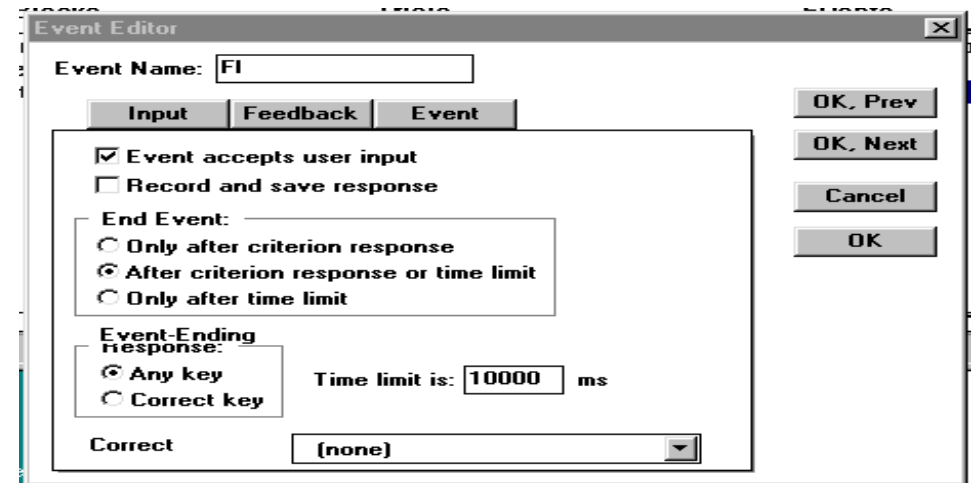
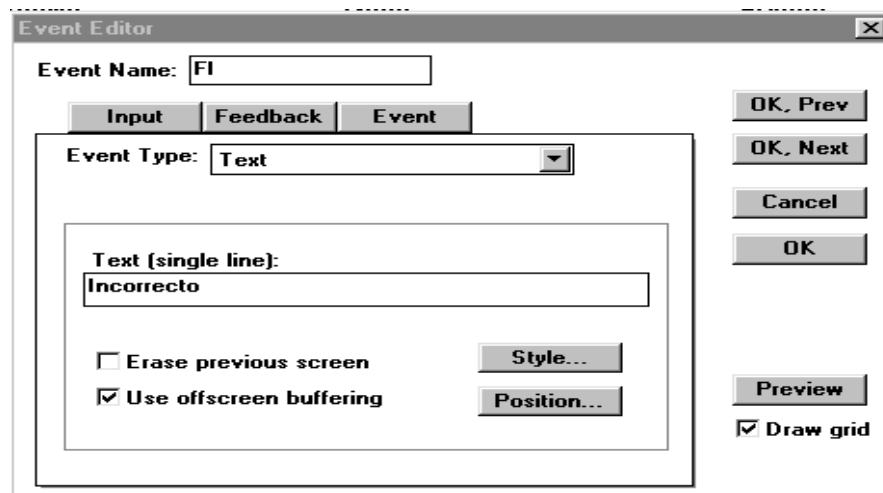
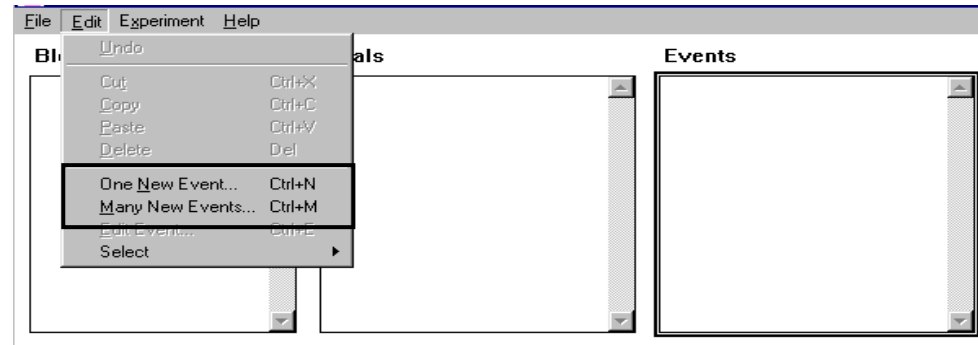


D) REGISTRAR Y GRABAR LAS RESPUESTAS:

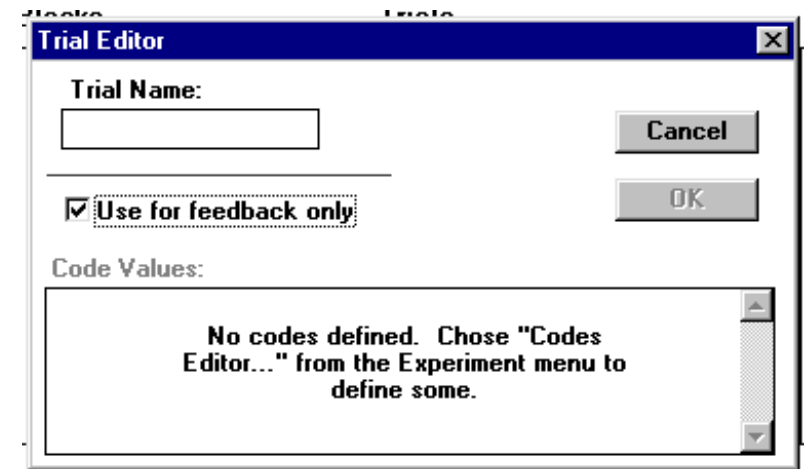
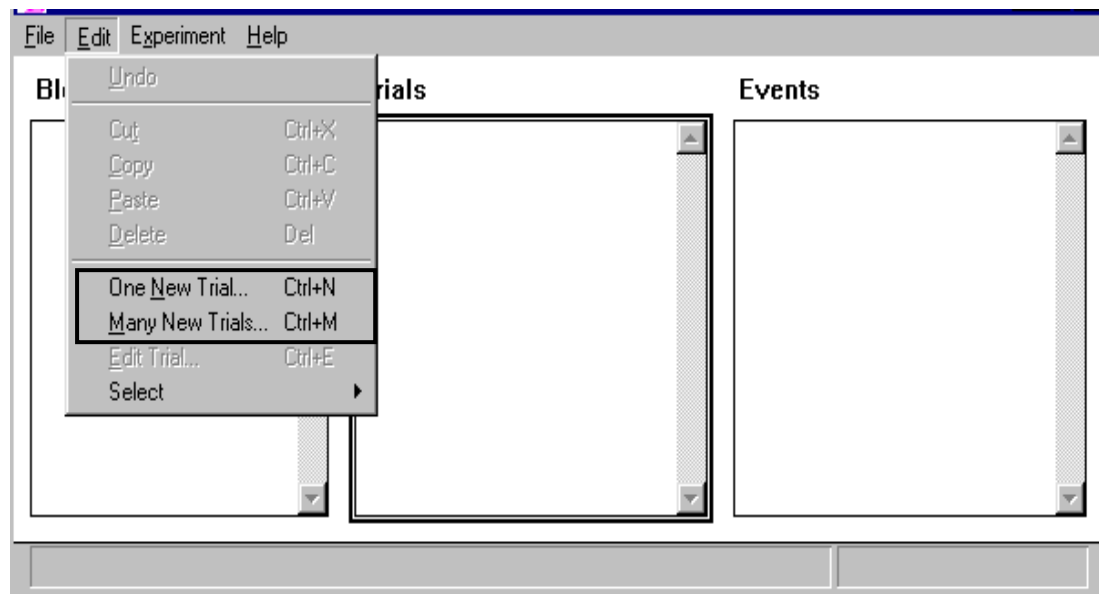


3. PRESENTACIÓN DE FEEDBACK A LA RESPUESTA.

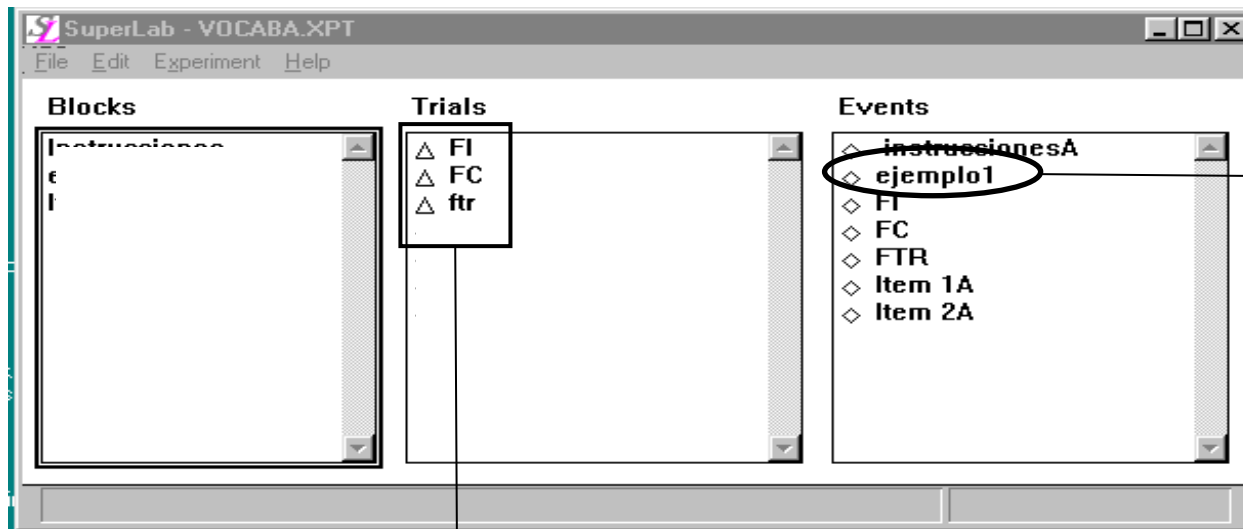
A) DEFINIR EL FEEDBACK: CONTENIDO Y PRESENTACIÓN.



B) IDENTIFICAR LOS EVENTOS FEEDBACK.

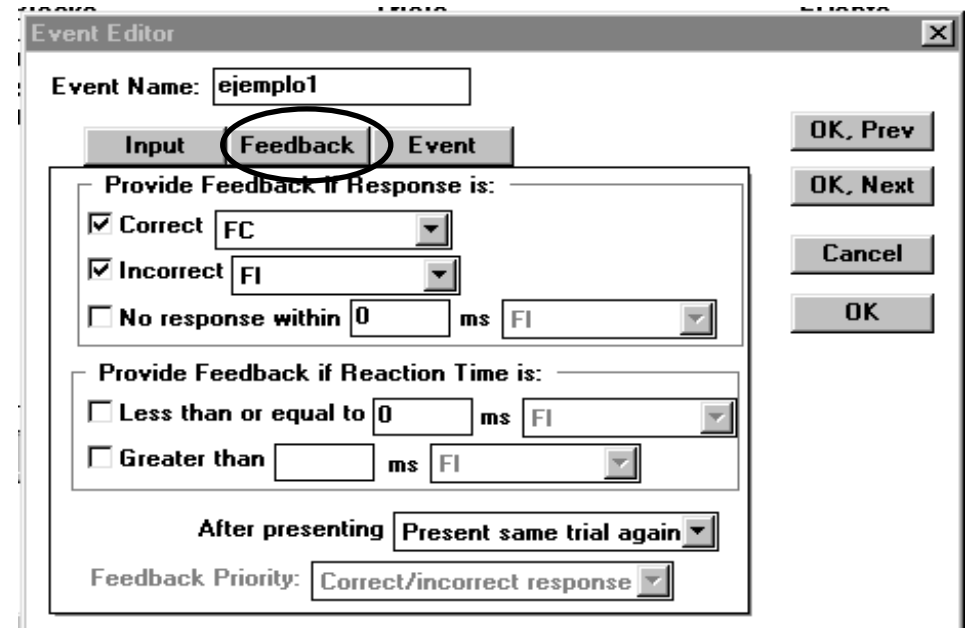


C) RELACIONAR LOS ITEMS EN LOS QUE SE RECIBE FEEDBACK CON LOS EVENTOS FEEDBACK.



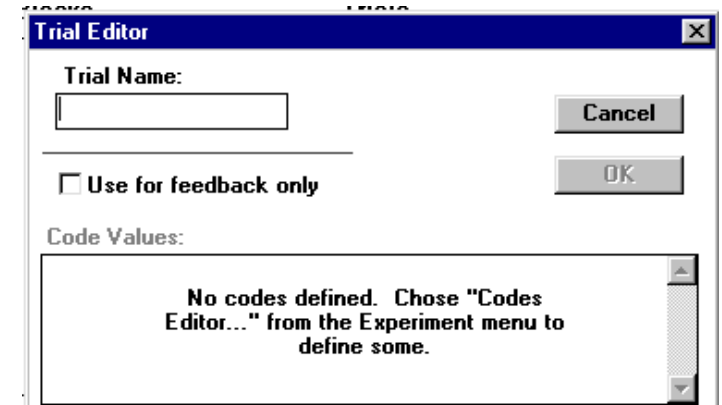
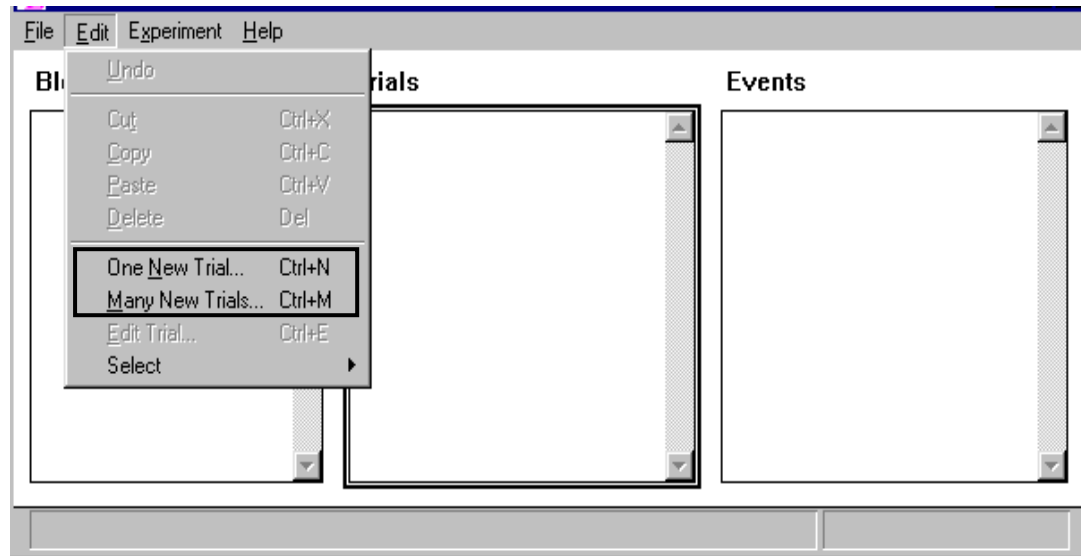
Ejemplo1 recibirá feedback a su respuesta

Eventos identificados como feedback

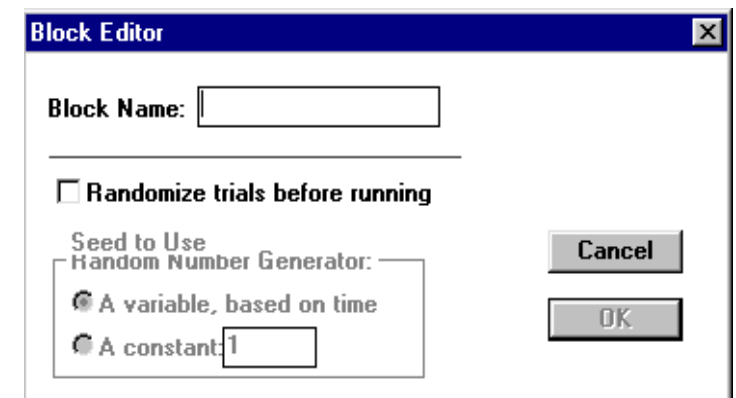
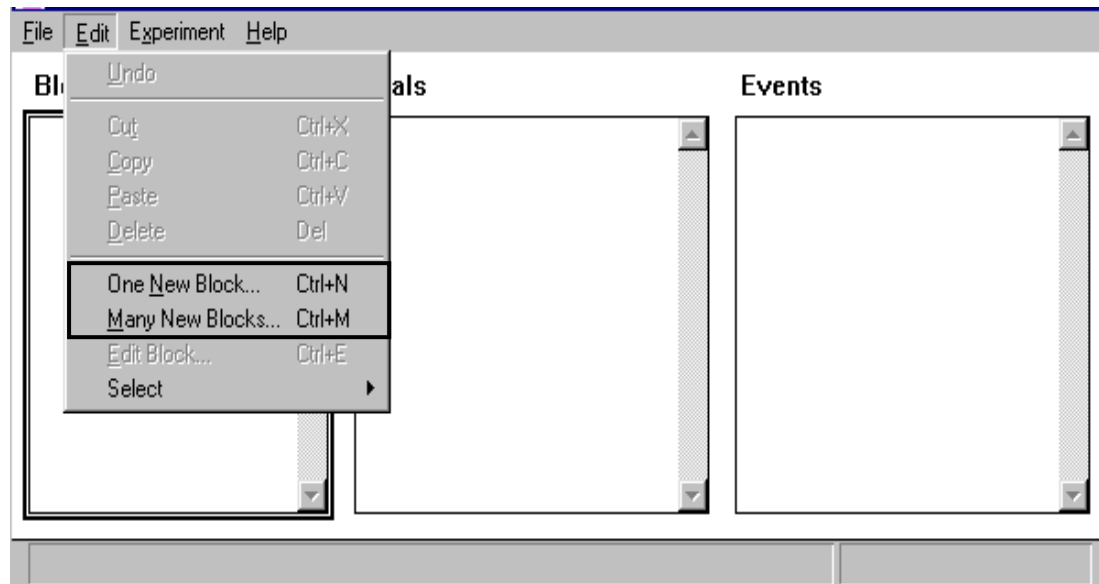


4. GENERACIÓN DE LA SECUENCIA DEL EXPERIMENTO.

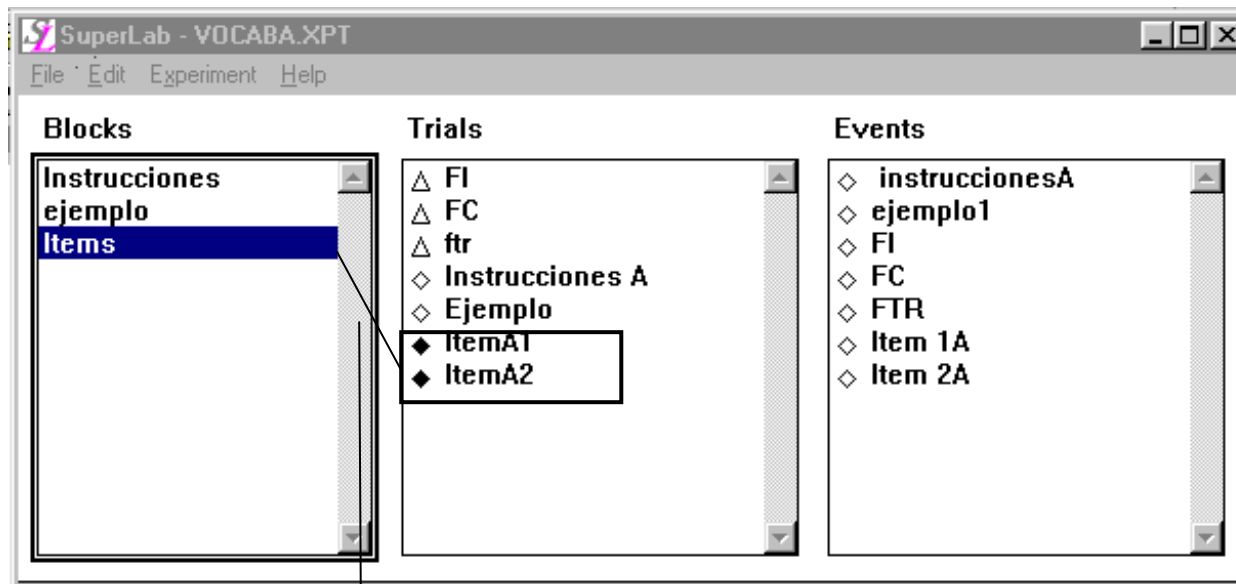
A) DEFINICIÓN DE ENSAYOS:



B) DEFINICIÓN DE BLOQUES:

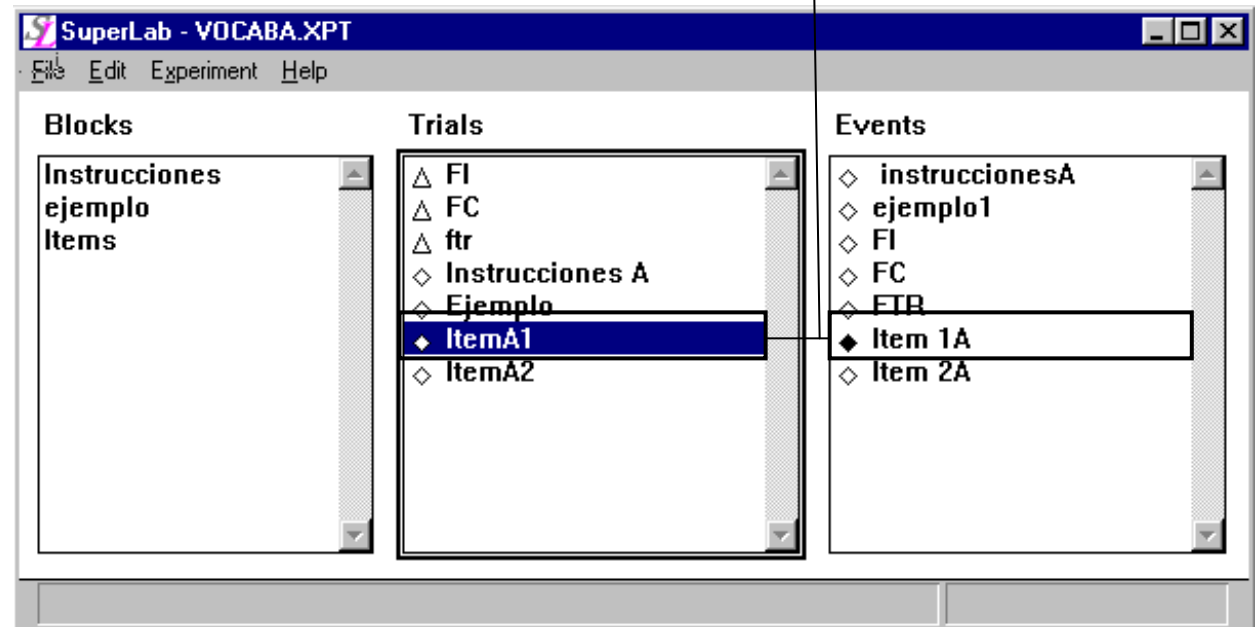


C) ENLACE DE EVENTOS-ENSAYOS-BLOQUES:

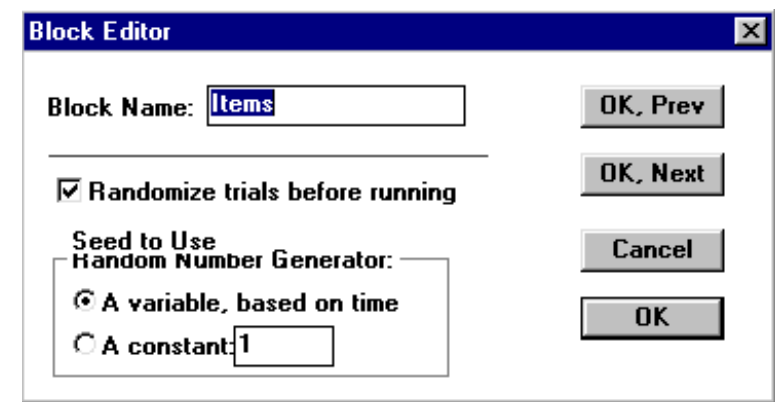
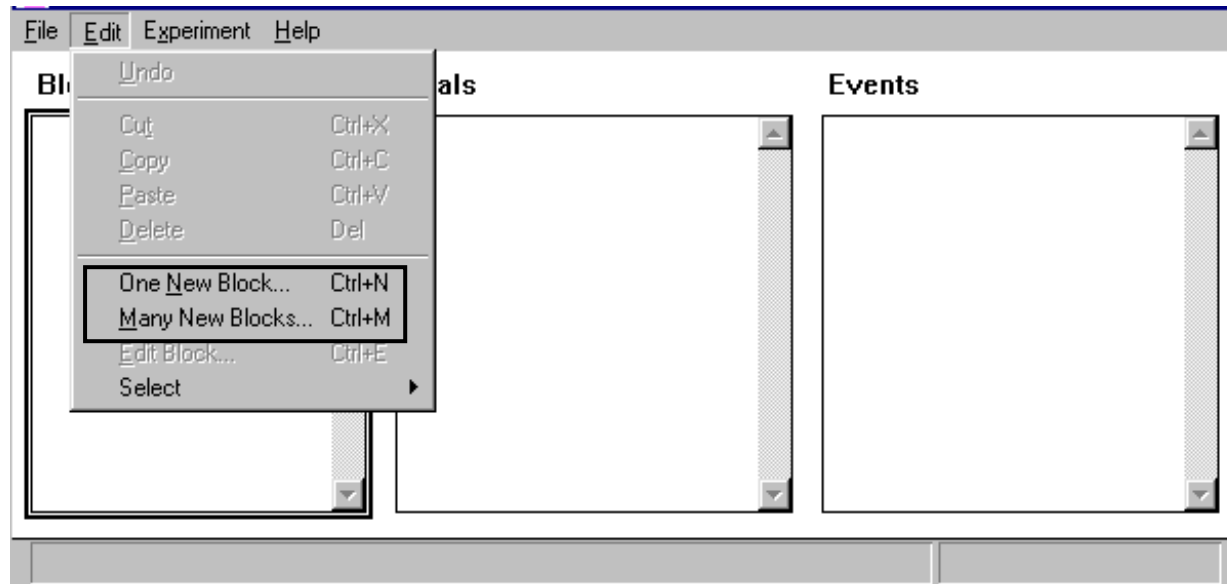


Enlace ensayos-bloques

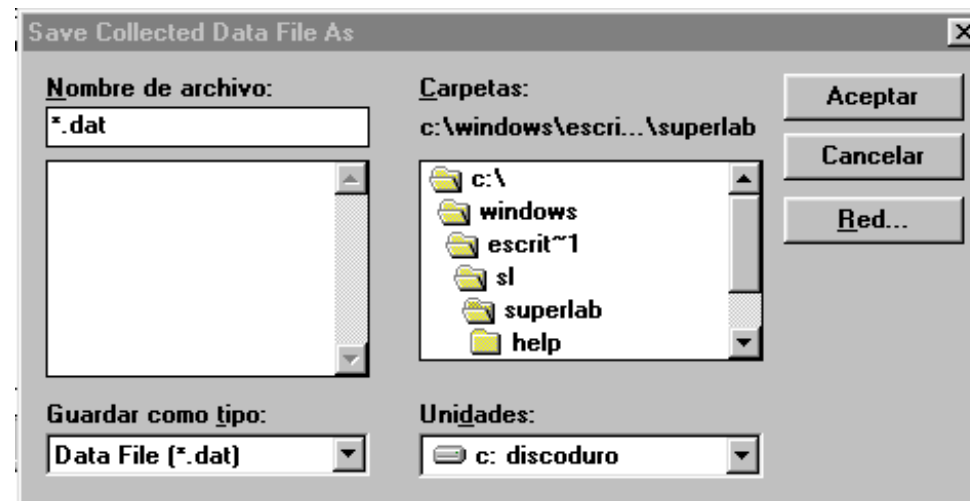
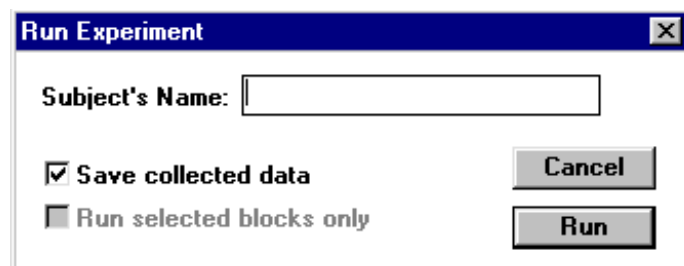
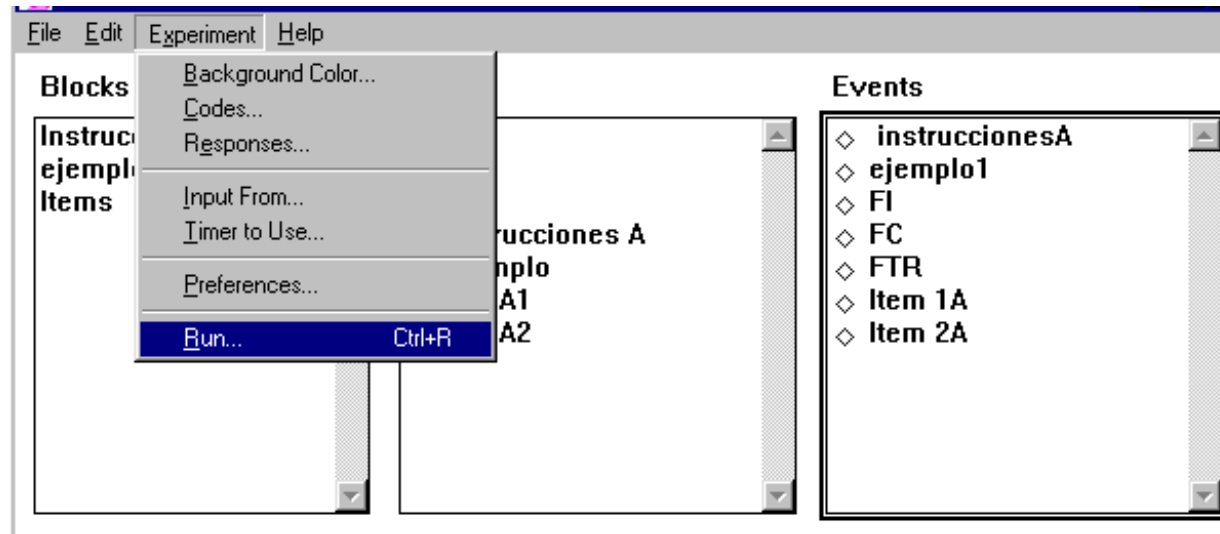
Enlace eventos-ensayos



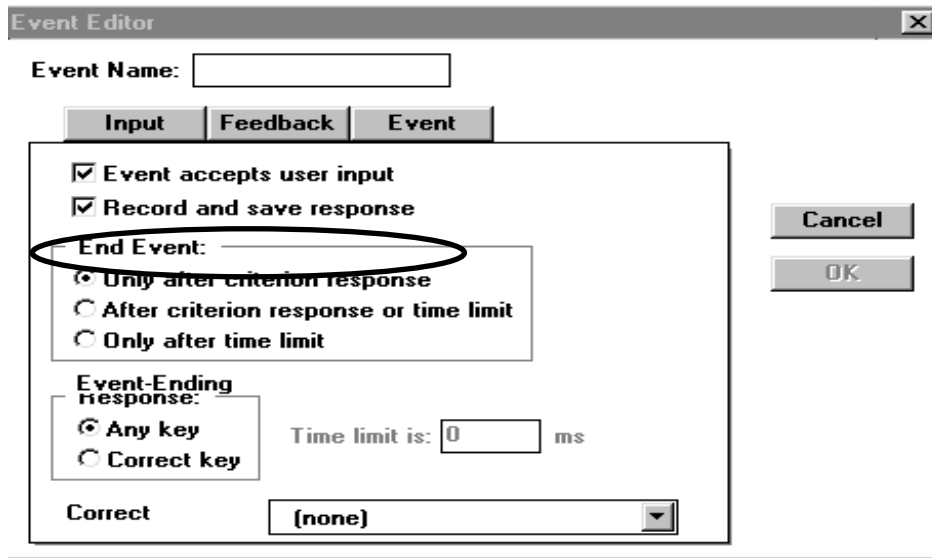
D) ALEATORIZACIÓN DE LA SECUENCIA DE ENSAYOS



5. APLICACIÓN DEL EXPERIMENTO



6. REGISTRO Y ALMACENAMIENTO DE LOS DATOS



The Event Editor dialog box is shown with the 'Event' tab selected. The 'End Event' section is circled, showing three options: 'Only after criterion response' (selected), 'After criterion response or time limit', and 'Only after time limit'. The 'Event-Ending response' section shows 'Any key' selected. The 'Time limit is' field is set to 0 ms. The 'Correct' dropdown is set to '(none)'. 'Cancel' and 'OK' buttons are on the right.

Event Name:

Input Feedback Event

☒ Event accepts user input
☒ Record and save response

End Event:

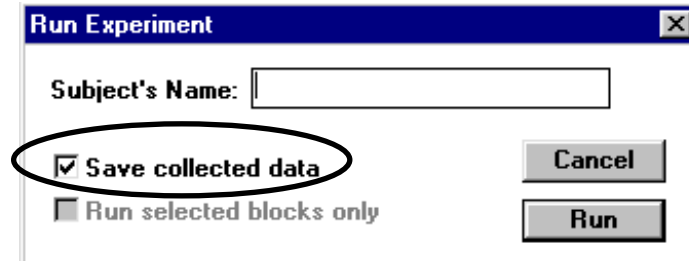
☒ Only after criterion response
☐ After criterion response or time limit
☐ Only after time limit

Event-Ending response:
☒ Any key
☐ Correct key

Time limit is: ms

Correct

Cancel OK



The Run Experiment dialog box is shown with the 'Save collected data' checkbox selected and circled. The 'Run selected blocks only' checkbox is unchecked. 'Cancel' and 'Run' buttons are on the right.

Run Experiment

Subject's Name:

☒ Save collected data
☐ Run selected blocks only

Cancel Run

Resultados registrados y almacenados de las respuestas de un participante a dos ítems.

```
vocaba.xpt
Wed Oct 22 11:53:45 2003
```

Trial Name	Trial #	Event #	Response	Error Code	Reaction Time
ItemA1	6	6	-	NR	0
ItemA2	7	7	B	E	4359