

## **Tesis: Computación en Nube**

### **Resumen:**

Este trabajo consiste en un recorrido por la historia de los ordenadores y la informática, centrándose en los puntos claves que han modificado la relación que tenemos con la información, mostrando cómo los avances tecnológicos han hecho que pasemos de simples máquinas diseñadas y programadas para calcular, a sistemas complejos que comienzan a dotar de significado a los billones de bits que se transmiten en la actualidad por las redes.

Partiendo de la enumeración de las etapas coyunturales en la historia de la informática, se da paso al análisis, ya concreto, de la computación en nube; en qué consiste, cómo funciona, cuál es el cambio que da lugar a lo que he llamado el giro copernicano en el universo informático, y de allí continúo con el análisis de las diversas formas en que este nuevo modelo permea nuestras actividades diarias y la forma en que empezamos a ver el mundo de manera distinta a como lo hacíamos unas cuantas décadas atrás. Hago una caracterización de los servicios que se ofrecen bajo el modelo de la nube destacando en qué consiste el paso de bienes a servicios en el ámbito de la informática, y cómo esto conlleva un replanteamiento del modelo económico bajo el que se mueve la industria de la tecnología en la actualidad.

Teniendo ya claro cuáles son los servicios que se ofrecen en la nube y en qué consisten, paso a identificarlos dentro de nuestras actividades cotidianas logrando así, señalar los peligros y los inconvenientes a los que nos vemos expuestos si continuamos haciendo uso de ellos de forma ingenua sin preocuparnos por las implicaciones que tiene la manipulación que puede llegar a darse sobre la información que compartimos y consumimos en la red.

También hago un análisis de los efectos que tiene la computación en nube en el desarrollo tecnológico de las sociedades y de la forma como, bajo este modelo, podemos estar cayendo en una nueva forma de monopolio tecnológico en el que, aunque el conocimiento necesario para la creación de nuevo software se haya vuelto de fácil alcance y casi que de dominio público, las herramientas, y una gran parte del conocimiento específico subyacente y necesario para la implementación de nuevos desarrollos de software, se mantienen del lado de unas pocas compañías. Con lo anterior nuestro, también, como funciona el modelo de explotación de la computación en nube y cómo, al haber pasado del concepto de bien al de servicio en informática, se busca que el acceso a los procesos de cómputo e informáticos se convierta en un servicio público y se masifique de forma tal que no se mantenga como un privilegio para unos pocos. Aunque esta propuesta, a su vez, debe lidiar con algunos de los principios fundacionales de la internet y que velan por la autonomía y la igualdad de oportunidades sin que haya una discriminación positiva ni negativa de los usuarios de los servicios en la red y por extensión, de los servicios de computación en nube.