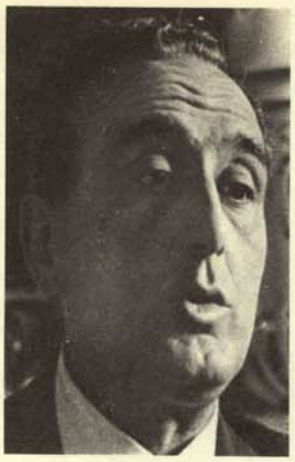


UN DIA EN LA VIDA DE RUIZ-GIMENEZ

8,00.—*Levantarse con sobresaltos y pesadillas para comprobar ante el espejo que lo que tiene puesto es el pijama y no la guerrera de Falange.*

9,00.—*Fundar una revista católico-marxista para dar cabida en ella a los rojos que vienen de vuelta y a los curas postconciliares que van de ida.*

11,00.—*Ir a las Salesas a ganar varias causas a varios Bancos y otras varias a varios pobres.*

1,00.—*Almorzar con Serrano Súñer y otros conversos para intercambiarse condecoraciones de cuando eran y otras baratijas.*

5,00.—*Rezar algo.*

7,00.—*Dar una conferencia en los Amigos de la Unesco, a puerta cerrada por dentro y por fuera, sobre la posibilidad de convertir a Breznev al catolicismo y a Pablo VI al socialismo.*

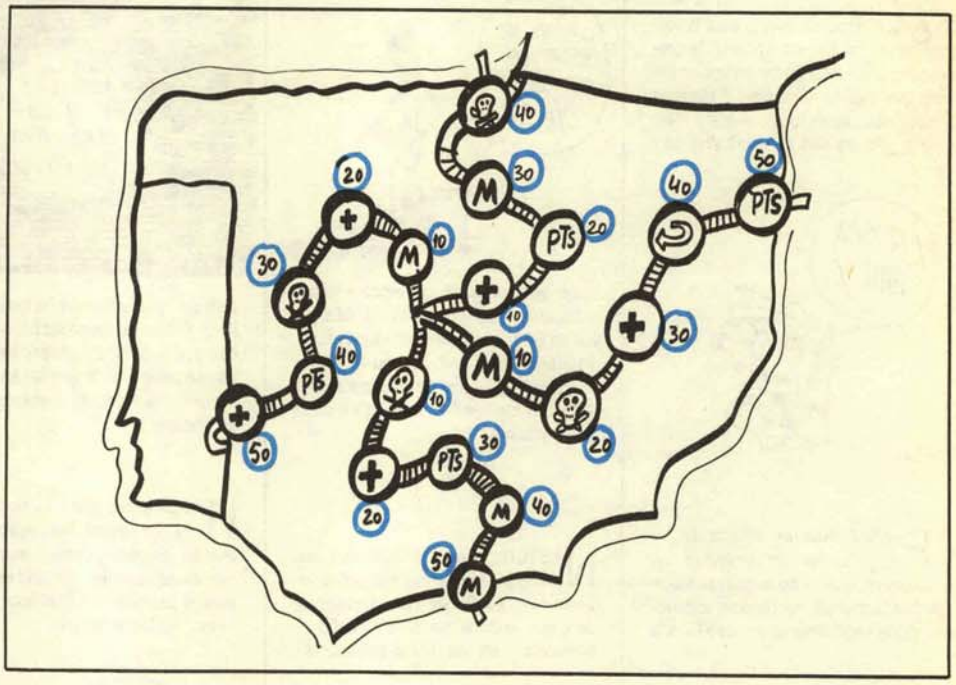
9,00.—*Firmar varios pactos, complots, cartas al Gobierno, protestas, concordatos y cosas, a dos manos.*

11,00.—*Cenar con un cardenal rojo y otro de Cuenca para ponerles de acuerdo en algo. (Sólo se ponen de acuerdo en pedir lubina dos salsas).*

12,00.—*Asistir a un pacto de Munich; a una conjura antiespañola; a una conspiración masónica-marxista, y a una hora santa.*

1,00.—*A la cama con skijama, pero en latín.*

LA OCA VERANIEGA



Juegue usted al bonito pasatiempo conocido por el nombre de LA OCA VERANIEGA o ¿LLEGARE VIVO A MI DESTINO? Las reglas son sencillas y al alcance de cualquiera que tenga carnet de conducir. Son las siguientes:

Cada jugador escogerá la ruta elegida para su veraneo y un cubilete con un dado. A su turno, avanzará en la ruta el número de espacios que marque el dado con las siguientes señales que adelantarán, retrasarán o detendrán su viaje de la siguiente manera:

Multa. — *Se queda sin tirar dos turnos.*

Motel. — *Adelanta seis números por la alegría de haber encontrado una autoestopista, pero luego deja de tirar un turno por las consecuencias imaginables.*

Muerte. — *Accidente grave. El jugador abandona el juego.*

Vuelta al hogar. — *El jugador ha sido sorprendido en el motel por su señora.*

Hospital. — *Accidente. Retrocede doce puestos.*

Concluido el veraneo se puede jugar de nuevo a la hora del retorno. Una vez de nuevo en casa, el mapa, el dado, el cubilete, las multas, los vendajes, las pulgas, etc., se guardan hasta el veraneo siguiente.

Y así sucesivamente.